不思議のダンジョン

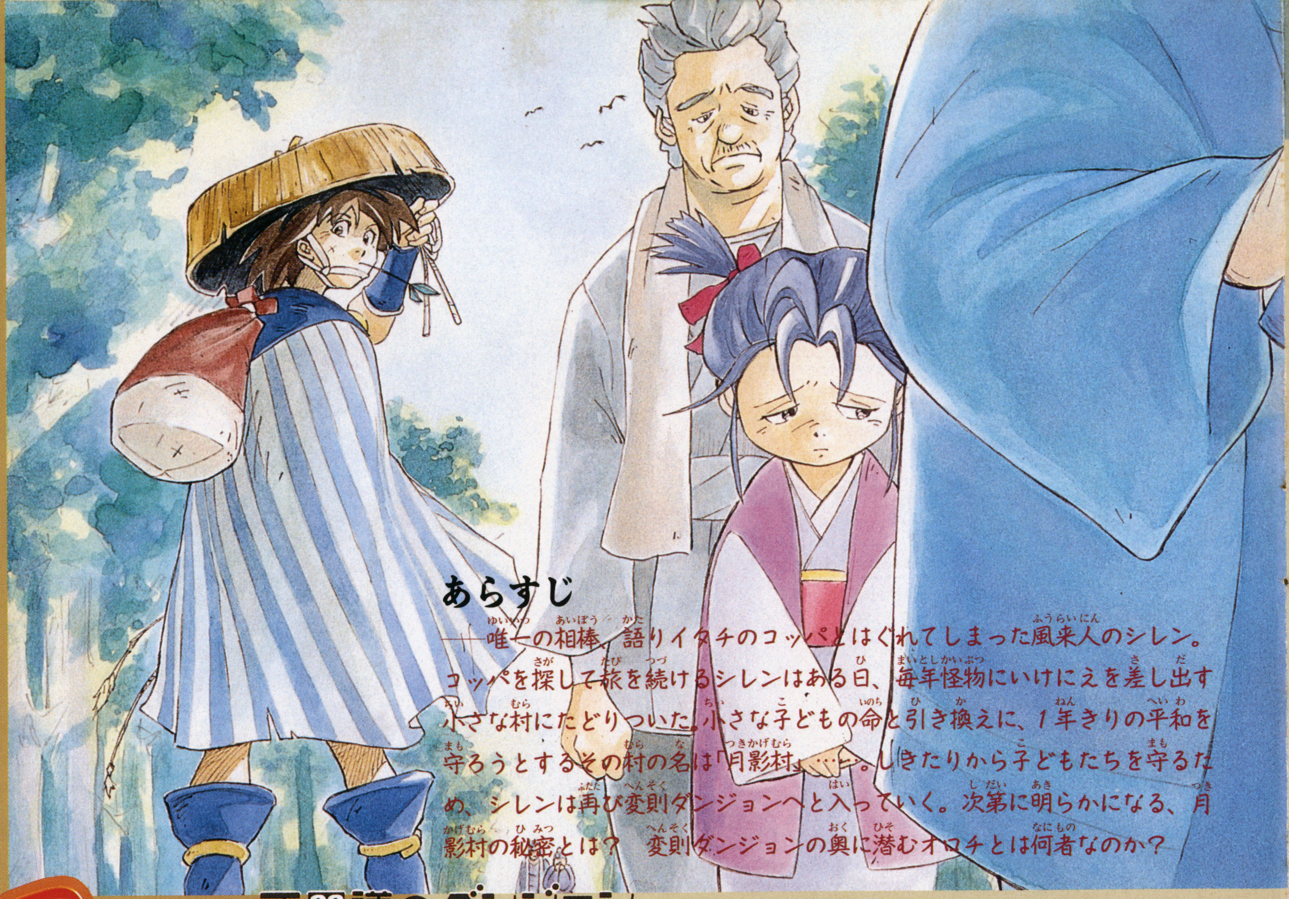
風来のシレンGB

月影村の怪物

二度目の旅立ち 遊びつくしの巻物



勝 ゲーム少年
18号付録



あらすじ

――唯一の相棒、語りイタチのコッパとはぐれてしまった風来人のシレン。コッパを探して旅を続けるシレンはある日、毎年怪物にいけにえを差し出す小さな村にたどりついた。小さな子どもの命と引き換えに、1年きりの平和を守ろうとするその村の名は「月影村」……。しきたりから子どもたちを守るため、シレンは再び変則ダンジョンへと入っていく。次第に明らかになる、月影村の秘密とは？　変則ダンジョンの奥に潜むオロチとは何者なのか？

不思議のダンジョン

風来のシレンGB

月影村の怪物

謎を秘めた月影村を舞台に、風来のシレンが帰ってきた！　SFC版からGB版に変わったものの、そのおもしろさはまったく変わらず、変則ダンジョンに数々の敵、村の住人たちに明されぬ秘密と、まわりは謎また謎だらけ。いけにえに差し出されたフミの安否は？　助けに向かったナギの行方は？　相棒のコッパはどこへ消えた!?　これらの謎をすべて暴き、われらが期待の風来人、村に平和を取り戻せるか。そのドラマの一部始終を楽しむためのテクニックを、ここにドドンと掲載だ！

これが『GBシレ



コッパ

旅の途中ではぐれてしまった、シレン無二の相棒。調べてみると、どうやら変則ダンジョンの中へ入っていったらしいのだが……。まったく、どこへ行っちゃったんだ？

ナギ

いけにえに差し出されたフミを助けようと、たった1人でダンジョンに入っていった少年。村人たちの心配を考えると、何かそれ以上の事情がありそうだ。とにかく助けよう！

フミ

今年のいけにえに選ばれた月影村の少女。『シレンGB』のオープニングで歩いているのが、このフミだ。彼女はダンジョンの一番奥で、怪物オロチの牙にかかろうとしている。

コッパ

旅の途中でコッパを助けると、今までのようにシレンと共に旅をしてくれることになる。困った時にはアドバイスもしてくれるので、何をしたらいいかわからないときは、彼に話しかけてみよう。ヒントをくれるぞ。

タンモモ

捨てられていたところをケヤキに拾われた。シレンに預けられ、モモが短いのでタンモモと名つけられたが、自らは「ペケネコ」という名を名乗る。その恐るべき習性については、この後のページを参照してくれ。



シレン

いわずと知れた主人公。今回も素手でダンジョンに乗りこむ思いきりのよさで、数々の謎に挑戦する。

ニワトリ

威勢のよさは旅仲間イチ。驚異的なその強さと卵の便利さで、仲間にしたい動物ナンバーワン。

ポチ

同じく月影村在住の犬。オシッコをすると、その場所から草が生えるという謎の特技をもつ。

ン』の登場人物たちだ!!



ケヤキ

月影村でシレンを待ってくれる謎の女の子。ネコを拾うのが好きらしく、シレンにタンモモを紹介してくれる。旅立つ前にアイテムもくれるぞ。



ヨシゾウタ

年に1度、村へ薬を売りにくる薬売り。シレンのことをなぜか気に入り、行く先先で出会うことになる。彼の行動には謎が多いのだが……。



大工のキンジ

月影村で1、2を争う大食らい。でも兄と組んでの仕事は、速く確実と評判がいい。本人は隠しているが、実はケヤキが好きらしいぞ。



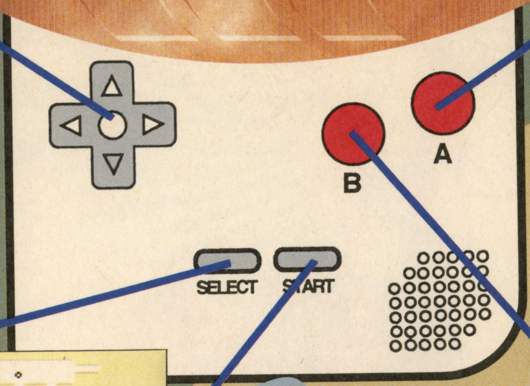
大工のマサ

キンジと組んで仕事をしている大工さん。がんばるシレンを応援しようと、なんと倉庫を建ててくれるのだ。その仕事の速さは目を見張る。

ダンジョンルート

ダンジョン	階
へんげの森	1～2F
コマシラ洞窟	3～6F
化身の岩場	7～10F
供養峠	11～14F
竜のあぎと	15～??F
???	??F

基本システム&操作方法を覚えよう!!



十字キー

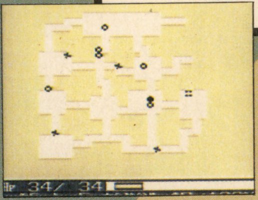
シレンを８方向に動かすほか、アイテムウインドウ中のカーソル操作などをここでする。シレンを斜めに移動させたい場合には、スタートボタンを押しながら動かすと間違いないぞ。

Ⓐボタン

シレンの向いている方向に敵がいる場合は攻撃専用。相手が村の住人や旅仲間の場合には、向いている方向の人に話しかけるボタンだ。つるはしを持っている場合には、向いた方角の壁をこわすことができる。

SELECTボタン

チョンと押すと、そのフロアのマップを表示する。さらにセレクトボタンを押しながらⒶボタンを押すと、装備した矢を撃つことができるのだ。



⬆○は敵や旅仲間、×はアイテム、●がシレンで□は階段だぞ。

STARTボタン

チョンと押すと矢印が出て、その場でシレンの方向を変えられる。さらに押しながら十字キーで、斜め移動専用になるぞ。

Ⓑボタン

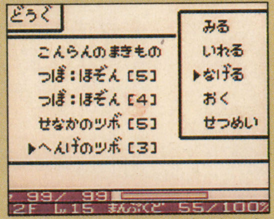
メニューを開くボタン。さらに押しながら十字キーを押すと、角やアイテムに当たるまでダッシュする。アイテムを自動的に拾わず、乗ることもできる。

アイテムを使うには？

Ⓑボタンで開くメニュー画面から「どうぐ」を選ぶと、アイテムウインドウになる。ここで使いたいアイテムを選ぶと「そうび」や「なげる」といった行動を選択できるぞ。ただし選んだ行動によっては、取り返しのつかない事態になるので注意。行動は慎重にするべし。

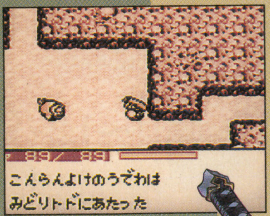


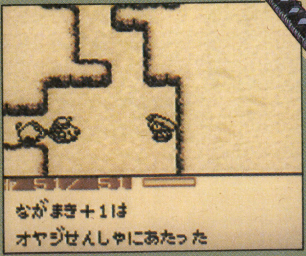
⬆壺を投げると割れてなくなっちゃう。中身はその場に残るけど。

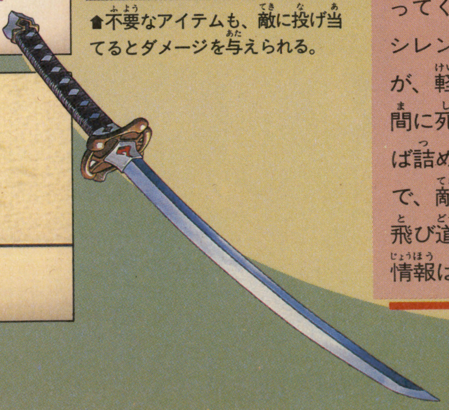


⬆不要なアイテムも、敵に投げ当てるとダメージを与えられる。

方向にも注意

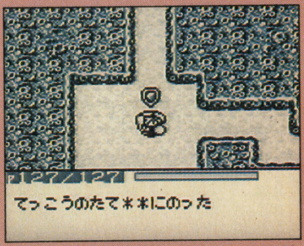






アイテムに乗るとどーなる!?

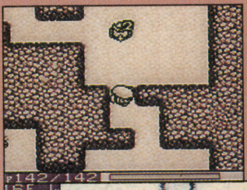
Ⓑボタンを押しながらアイテムの方向に十字キーを押すと、シレンはアイテムを取らず、上に乗る。いちいち拾うのが面倒だったり、不要なアイテムとわかっている場合に使おう。なお、アイテムの上に乗っている場合でも、メニューから「あしもと」を選ぶと、持っているアイテム同様に使うことができるのだ。さらに持っているアイテムと交換もできる！



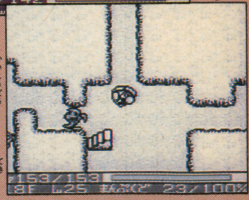
⬆とりあえず名前はわかるので、必要かそうでないかはそこから判断しよう。

1歩1歩が超重要!?

『シレン』はRPGの中でも、みんながキチンと順番まで守ってくれる行儀のいいゲーム。シレンが動いてから敵は動くが、軽率に動くとアッという間に死んでしまうのだ。いわば詰め将棋みたいなものなので、敵の移動力と攻撃範囲、飛び道具を使えるかといった情報は覚えておこう。



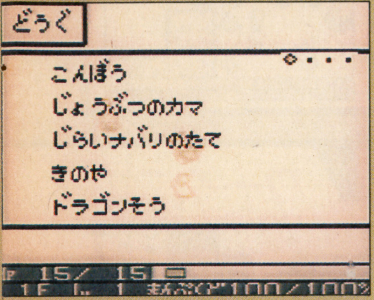
⬅矢を撃つ敵は、縦横斜めに並ばないように。



➡2回行動できる敵もいる。先を読もう。

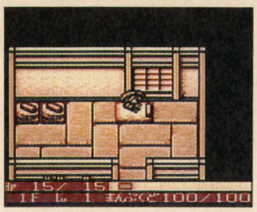
村に帰る条件

SFC版でシレンがふもとの村に戻れるのは、死んだときかクリアしたときだけだ。しかしGB版では、(レベルによって変わるけど)ナギやフミを助けると来た道を戻れるようになっている。つまり持ってるアイテムを全部倉庫に入れられるってワケ。アイテムは持ち出し可能だから、旅が楽になるぞ。



⬅村に戻れる条件は4種類。うち2つは、アイテムを全部持ち帰れるのだ。

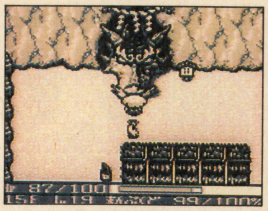
①モンスターに倒される



⬅身ぐるみはがされて村へ戻る。シレン定番中の定番。鍛えた剣や盾も、貴重なアイテムもぜ～んぶパァだ。

②目的地から戻る

最初はナギの救出。次にコッパとの再会といった具合に、目的によってはその後、村に引き返せるぞ。



➡ナギは10地形、コッパは竜のあぎとの井戸の中で、シレンの助けを待っている。早く見つけてあげよう。

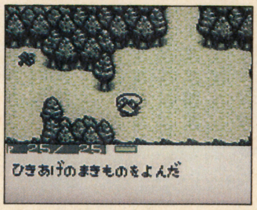
③シナリオをクリア



➡「むずかしい」の場合は、フミを連れて来た道を戻らなきゃならない。これがまたツライ道中になるのだ。

「やさしい」では竜のあぎと、「ふつう」と「むずかしい」ではオロチを倒すと村に戻れる。条件あるけどね。

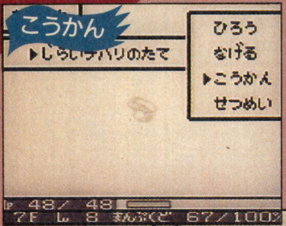
④退き上げの巻物を読む



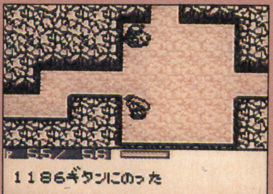
⬅装備したアイテムのみを持って、月影村まで戻れる。そのほかの持ち物は全部なくなるので注意しよう。

ギタンの上に乗ると？

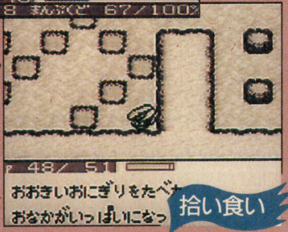
ダンジョン内の店で買物をするときに必要なギタンだが、実は上に乗ることで、投げることができる。しかも敵に当たると、金額の1/10のダメージを与えるぞ！



⬅持ち物がいっぱいの場合には、不要なアイテムと交換できるのだ。



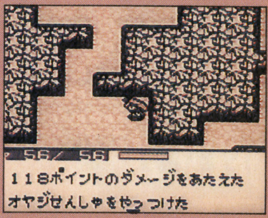
⬅上に乗ると金額がわかるので自動的にダメージもわかる。あとはコイツを……。



➡乗ったオニギリも拾い食いできちゃう。ボクとシレンだけの秘密だよっ。

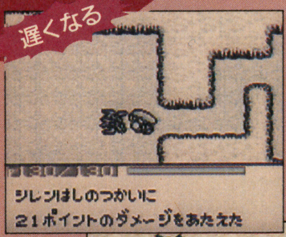


➡その場で投げつける相手がいない場合は、保存の壺にしまっておこう。イザってときには頼りになるよ。

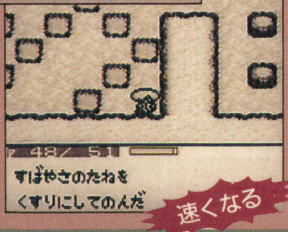


➡敵に向かって投げるだけ。ホラ、ダメージが1/10になってるでしょ? これなら強力な敵も怖くない!

違った動きをするヤツら

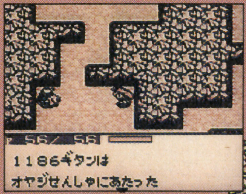


⬅毒草や毒矢を食らうと、シレンのスピードは半分になっちゃうのだ!



➡逆にすばやさの種を飲むと、1ターンで2回行動が可能。制限時間アリ。

戦車系

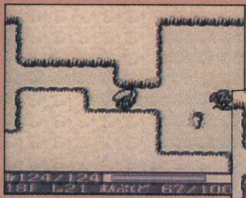


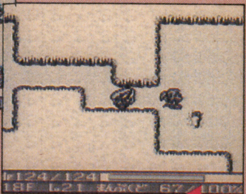
⬆➡レベルによって動くスピードがまったく変わる。イッテツ戦車は要注意!



死の使い系

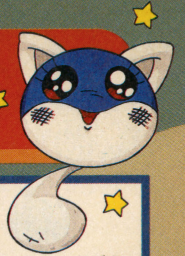
⬅⬇とにかく動きの早い死の使い。1ターンで2回行動してくるぞ。





動く前に考えろ!!

今、絶望したキミに贈る ヒント集

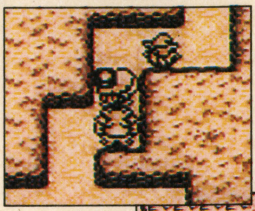


HELP 1 まわりがみんな敵です!!

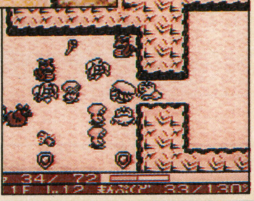


⬆召喚スイッチで出てきたモンスターには、巻物を読んで対抗するのが一番安全!!

「モンスターと戦っている間に、別のモンスターが襲ってきて……」なんてことは『シレンＧＢ』ではよくある話。こういった場合に有効なのが、巻物&杖なのだ。特にモンスターの行動を止める効果をもつバクスイの巻物、かなしばりの杖や一時しのぎの杖が確実。ほかにも、やりすごしの壺を投げつけるとか、高飛び草を飲んで逃げるなんて方法もあるぞ。



⬅こういう場合には、かなしばりの杖で1匹だけ動けなくする。



➡基本的には1対1で戦うこと。くわしくはヘルプ3を見てね。

HELP 2 何か食べ物を…… ガクッ

空腹になったら、とにかく物を食うこと!! おにぎりやたまご以外にも、草関係のアイテムでも満腹度は回復する。困った時の巻物を読めば、満腹度は全回復できるぞ。もっともハラヘラズの腕輪を持っていれば、こんな心配もないんだけどね。



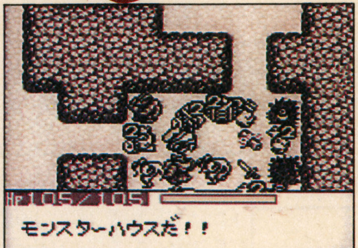


⬇食い物がまったくないときは、迷わず困った時の巻物を読む!!

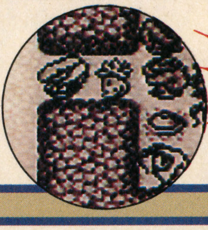


⬆このメッセージが最後の警告!! なにか食い物をよこせぇ～!!

HELP 3 ワーイ、ここ、



⬅きったねぇ～!! こんなにいっぱいのモンスター、今までいなかったじゃないかよ。ど～すんだよ、おい!?

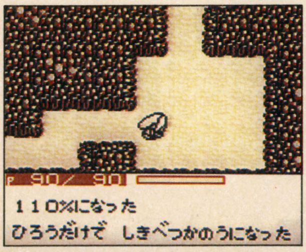


1対1にもちこめ!

HELP 4 壺の種類がわかんな～い♡

たまごに賭けてみる!

ニワトリが産むたまごがもつ特殊能力の中には、「拾うだけで識別できる」能力というものもある。要するにたまごをバクバク食って、この能力に賭けるってこと。……とりあえず食え!



⬅身につきゃ役立つ識別能力。で、たまごの効果はランダムなので確実性は神のみぞ知る!?

中が「背中」の場合

体力回復!!



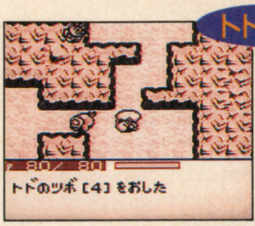
背中の壺

⬅運がよけりゃ体力回復。確認は早めに。

壺の種類がわからない場合には、まず中身を確認してみよう。中身が「背中」の場合には、背中の壺、トドの壺といった可能性が高いのだ。とりあえず押せば、壺の種類もわかるぞ。

「押せっ!」

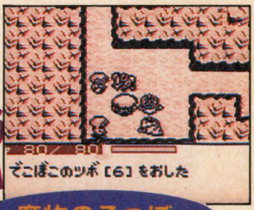
トドの壺



⬅中身が背中の場合は、トドの壺の可能性もあるぞ!!

⬇これは最悪!! フロアによっては爆死確定!!

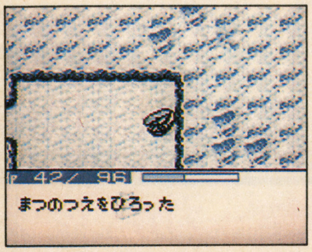
モンスターが出たっ!



魔物のるつぼ

HELP 5 へんな杖を拾ったんですが……???

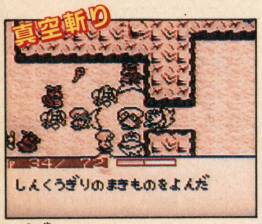
杖の簡単な識別方法はとにかく振ってみること。モンスターに振ったときの効果によって、杖の種類が簡単に判断できるのだ。早めに杖の種類を識別しておけば、旅も少しはラクになるぞ。



⬅名前のわからない杖はすぐに振ってみる。持っているだけじゃ、なんの意味もないぞ!!

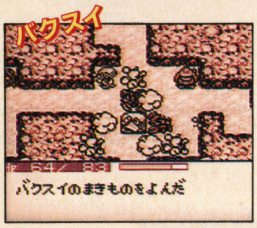
効果で杖の種類がわかる!!(たぶん……)			
ふきとばし	モンスターを直線上に飛ばし、5ダメージを与える。	痛み分け	見た目は効果なし。シレンが攻撃を受ければわかる。
身がわり	振ったモンスターがシレンに変化。すぐにわかるぞ。	封印	特殊攻撃を封印。ボウヤーなどに振れば一目瞭然!!
場所替え	場所が入れ替わる。モンスターの少ない場所で試せ。	不幸	2レベル以上の相手に振れば相手のレベルが下がる。
かなしばり	振った相手はこちらが攻撃するまで動けなくなる。	まどう	混乱が減速の効果がでれば確定。他の効果もアリ!!
一時しのぎ	相手が目の前からいなくなり、階段をふさぐのだ。	しあわせ	相手のレベルが1つ上がる。ハズレの杖だね……。

モンスターハウスだぁ エヘエヘ





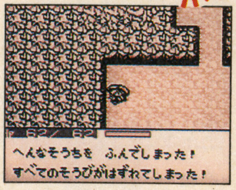
⬆部屋にいるモンスターに30〜40ダメージを与える。弱い敵なら即死!!



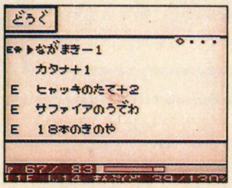
➡この巻物を読んだら、20ターンの間が勝負!! さもないと地獄……。

STEP 6 呪われちゃった ポリポリ

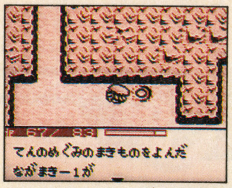
武器なら天の恵み、盾なら地の恵みの巻物を読めば、呪いを解除することができる。さらに困った時やおはらいの巻物を読めば、腕輪まで解除することが可能。ほかにも装備はずしのワナでムリヤリはずすこともできるぞ!!



⬆ふだんはイヤな装備はずしのワナもこんなときは大歓迎。



⬅ここまで呪われたら正直言って涙モノ……。



⬅天の恵みの巻物なら剣の呪いを解除できる。

中に何もない場合

未識別アイテムを入れる

増えた! →

分裂の壺
1個しか入れないのに、壺の中に2個のアイテムがあるなら確実に分裂の壺だ。

シレンが入っちゃった! →

やりすごしの壺
一度、中に入ると壺はなくなってしまう。次に拾うことを期待しておこう!!

消えた! ↓

倉庫の壺か底抜けの壺
アイテムを入れたのに、中身がカラッポの場合には、倉庫の壺か底抜けの壺の可能性大!! ただし、これは一度、月影村に戻らないとわからないので、あまり多用しないほうが無難かな。
帰ればわかる!

取り出せる場合

保存の壺
中に入れたアイテムには変化ナシ。そして再び取り出せるなら保存の壺で確定。

アイテムが変わった

変化の壺
入れたアイテムが変化しているなら変化の壺。いらない物をどんどん入れろ!!

そのほか

識別の壺
名前や回数が識別できたならこの壺。未識別アイテムをまとめて入れちゃえ!!

合成の壺
最初に入れたアイテムと同じ物を入れた場合、1つになったら合成の壺だぞ。

強化の壺
未識別アイテムだと、変化がわからない。素直に識別の巻物を探すのが無難。

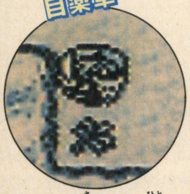
弱化の壺
強化の壺と同じく、入れただけではわからない。識別の巻物を読むしかない。

HELP 7 うわ！ 地雷だっ!!

1、2を争う危険度をもっているのがこの地雷＆大型地雷。このワナを間違って踏んでしまった場合には、すぐに体力を回復しておくこと。もちろん、目薬草を使えば間違って踏むこともないけどね。唯一の用途は敵に囲まれた場合に踏んで一掃することぐらいかな？

予 防 薬

目薬草



⬆ワナを避けたい人はコレを飲んでおこう。

⬇地雷のダメージを半減する心強い味方!!

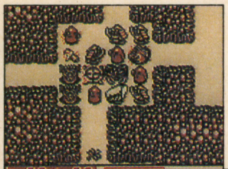


地雷ナバリの盾

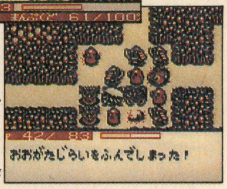
弟切草



⬆体力回復ならこれが一番。背中の壺でも可。

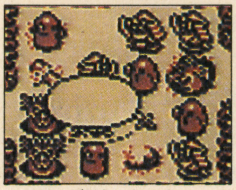


⬅モンスターハウスに入ると、ワナの数も一段とUP。



➡敵に囲まれた場合には、引きつけて踏むべし!!

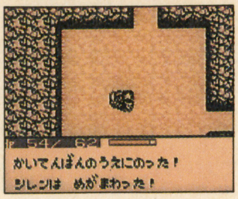
連れがいるなら要注意だぞ！



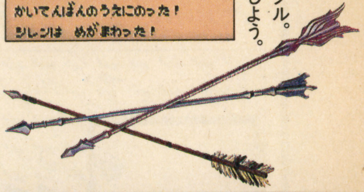
⬆仲間が爆風に巻き込まれたら、すぐに薬草を投げよう!!

HELP 9 操作不能だぁ!!

シレンが混乱すると、一時的に操作不能……。このときはヘタに動かず、足踏みして混乱を回復しよう。もし、近くに敵がいる場合には、剣で攻撃するのではなく、飛び道具や物を投げてダメージを与えるようにしよう。

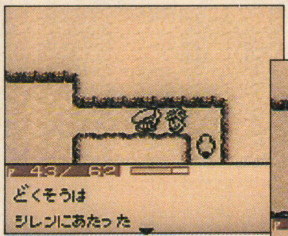


⬅回転板でグ〜ルグル。さて困った。どうしよう。



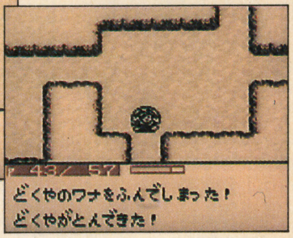
HELP 10 毒で…力が…ヨロヨロ

毒矢のワナやお化け大根の投げる毒草によって下げられた力は、背中の壺を押すことで回復する。本当にヤバくなってから背中の壺を押すようにしよう!!



⬆コラ、大根!! 毒草を投げんじゃねぇ〜っての!!

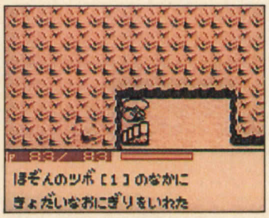
⬇どこからともなく飛んでくる毒矢。これで力もダウン…。



HELP 8 アイテムがいっぱいで困っちょります。マジでマジで

対策1 保存の壺に入れる

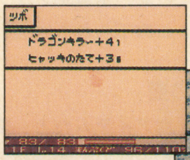
持ち物を整理するなら、やっぱり保存の壺が一番!! 特におにぎり類は、デロデロの湯のワナを警戒して優先的に保存の壺に入れておこう。ただし、復活の草だけは入れると効力がなくなるぞ。



⬅ドラゴン草や弟切草なども入れておくと便利!!

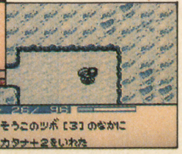
対策2 合成や倉庫の壺で整理する

武器や盾、同じ種類の杖などは、合成の壺に入れて回数や修正値を増やしてしまうのがベスト。さらに大事なアイテムは、倉庫の壺で月影村に送っておけばなくならない!!



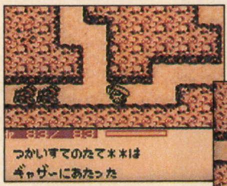
⬆合成の壺に入れれば武器も強くなる!!

⬇残したいアイテムは倉庫へ送っちゃえ。



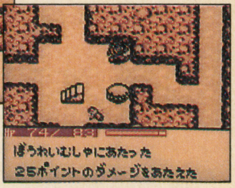
対策3 敵に投げつける

アイテムを整理する場合でも、決して捨てちゃダメ。どんなアイテムもモンスターに投げつければ、ダメージを与えることができるのだ。さらにモンスターの種類によっては、特定のアイテムに弱いヤツもいるので、投げるアイテムもよく吟味しよう!!



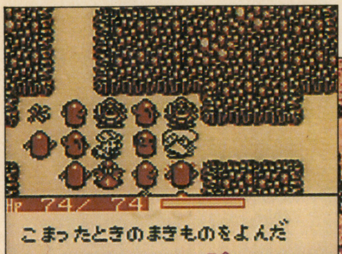
⬆使い捨ての盾は、投げつければ大ダメージ!!

⬇成仏の鎌に弱い敵は、回復アイテムにも弱いぞ。



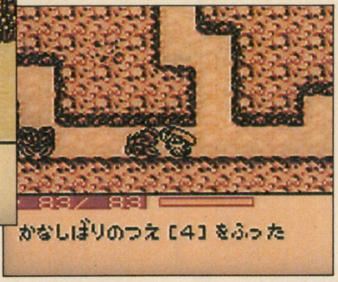
絶対捨てちゃダメ！

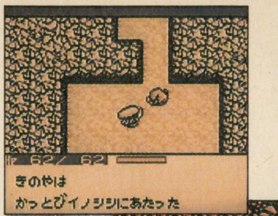
ここが勝負っス。(混乱中)

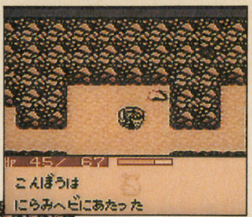


動かんほうがエエ

⬅⬇シレンの頭に★が出たらとにかく足踏み!! 回復するまで動いちゃダメだぞ。







⬆混乱中でも矢だけはちゃんと撃てる。狙いを定めて攻撃だぁ!!



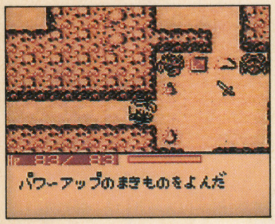
⬆アイテムを投げるのだってOK。混乱したら飛び道具!!

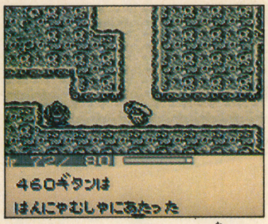
⬅杖を振ることも敵を避けるためには欠かせない手段。

HELP 11 モンスターが強すぎ〜！(多数意見)

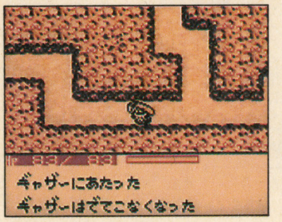
何がなんでも戦うぜ！

強いモンスターと戦うなら、パワーアップの巻物を読むのが一番!! ほかにも落ちているギタンを投げれば、金額の10分の1ダメージが与えられるのだ。





⬆パワーアップの巻物を読めば、攻撃力も2倍になる。これで多少のムリもできるゾ!!

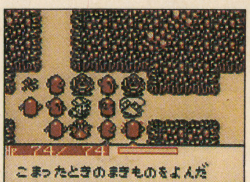


⬆ギタンを投げれば、金額の10分の1ダメージを確実に与えられるぞ。

⬅イヤなモンスターはジェノサイドの巻物で存在を封じてしまうのが一番確実!!

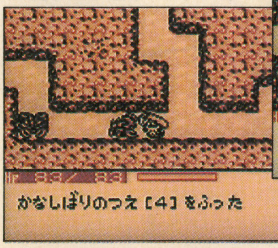
逃げる時間がほしい〜っ！

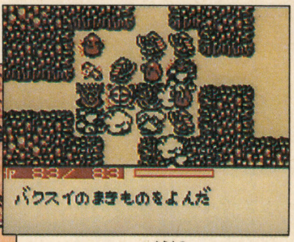
逃げの一手を決め込む場合に重宝するのが、バクスイの巻物やかなしばりの杖といった、相手を動けなくするアイテムの数々。これらにすばやさの種を組み合わせれば、生き残る確率もグンとアップ!!



⬆囲まれた場合に効果を発揮するのが困った時の巻物!!

⬇部屋の入口でかなしばりの杖を使えば、道をふさげるぞ。

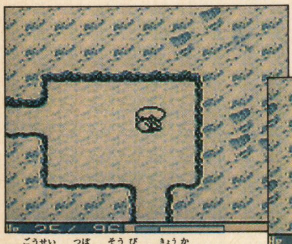




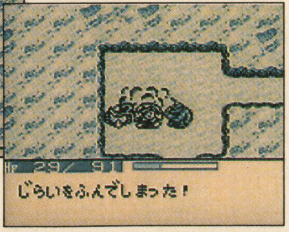
⬆バクスイの巻物とすばやさの種を合わせて使えば生存率UP。

まだイロイロ手はあるぞ！

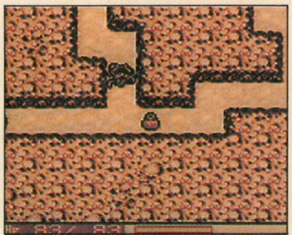
強力なモンスターを相手にするには、装備を強化したり回復アイテムをしっかり集めておく必要がある。ほかにも敵の特殊能力を封印したりするのも有効だ。



⬇モンスターに追われたら、地雷を踏んでまとめて倒せ!!

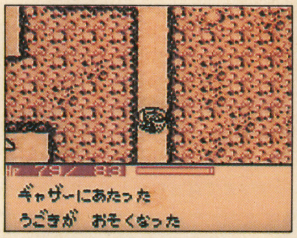


⬆合成の壺で装備を強化すれば、モンスターも怖くないぞ。

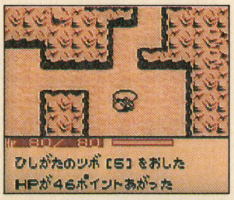


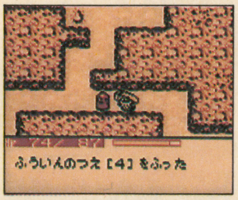
⬆やりすごしの壺を投げつければ、モンスターを行動不能にできるぞ!!

⬇毒草を投げつければ、相手のスピードを半分に落とすことができる。



➡やっぱり、体力回復には背中の壺が一番だね。





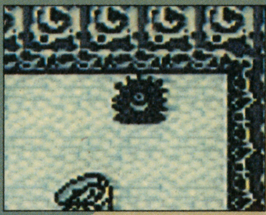
⬅くねくねハニーなどの特殊攻撃は封印しちゃえ。

イライラ全開!! モンスター特殊攻撃

頭を使って切り抜けろ!!

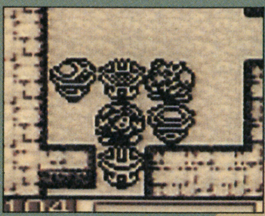
モンスターもいろいろいるけど、特殊攻撃をもったヤツらの攻撃というのは、非常にイライライライライライラするもんだ。そこでここでは、頭にくるモンスターの特殊攻撃とその対策を考えてみよう。もし攻撃を受けても被害を最小限に抑えられれば、それだけ生き残る確率は高くなるからね。

いろんなケースを用意してみたので、特定のモンスターへの対策がわからない場合の参考にしてくれよな。





⬅ばくだんウニは、ハンパな攻撃では爆発するぞ！



⬅混乱させるゲイズは特殊能力を封じないと、どんな被害を受けるかわからない。



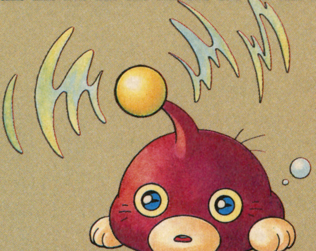
⬆おばけ大根の毒草も、遅くなった後が怖いので注意しよう。



まず最初は、シレンの力やレベルを奪う、ドレイン系のモンスターから見ていこう。これらのモンスターは、封印の杖を使えば簡単に無害な敵になるんだけど……。常に持っているとは限らないので、相手の苦手なアイテムや武器がでたら取っておこうね。



➡毒草を当てられないように、離れた場所から攻撃だ！





⬅シレンのレベルを下げる。戦いが長引くとヤバいぞ。



⬅満腹度を減らす攻撃がイヤ。ハラヘラズの腕輪があれば…。

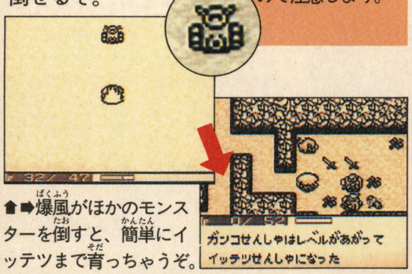
発砲させるなっ!

オヤジ戦車

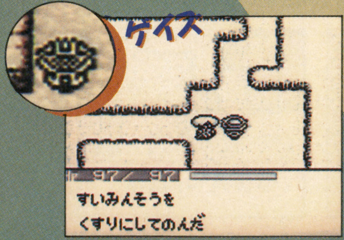
シレンを見つけると撃ってくる。速度はシレンの半分なので、動き方さえ間違えなければ倒せるぞ。

注意点

弾丸の着弾点の周りまでダメージがいく。モンスターハウスでは敵を倒してレベルが上がると速度が上がるので注意しよう。



⬆➡爆風がほかのモンスターを倒すと、簡単にイッテツまで育っちゃうぞ。



⬅混乱させられると、勝手にアイテムを使う可能性大。貴重品だと泣くに泣けないので、接近戦は極力避けること。

逃がしちゃダメだよ

ぼうれい武者

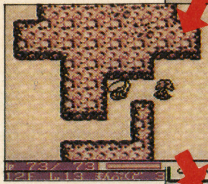


鬼面武者を倒すと、4ターン後に出現する。

特殊能力は、ほかのモンスターに乗り移ってレベルを1つ上げる、というもの。倒すには成仏の鎌で攻撃するか、薬草系を投げつけること。普通の武器で攻撃しても1ダメージしか与えられないので、矢やアイテムを組み合わせて攻撃しよう。返り討ちに注意。

➡鬼面武者を倒したらターンを進めよう。

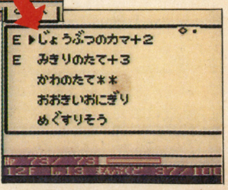




⬅出現したら近くのモンスターに近づこうとする。乗り移られるとやっかいだ。

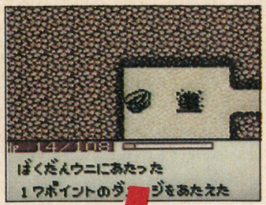
逃がすとヤバイぜ

➡成仏の鎌は死の使いなどにも有効。ぜひ合成しておきたい。

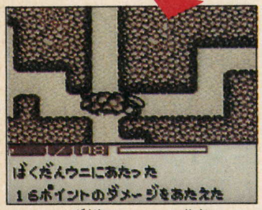


動く地雷だ!

ばくだんウニ



➡一定以上のダメージを受けると、動きが止まる。

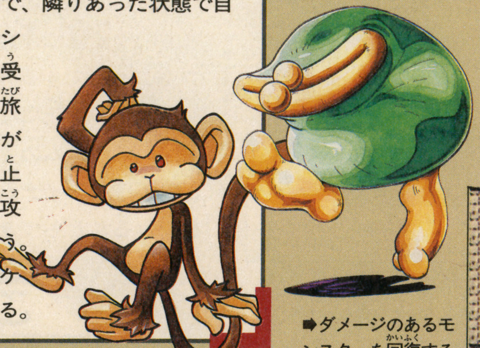


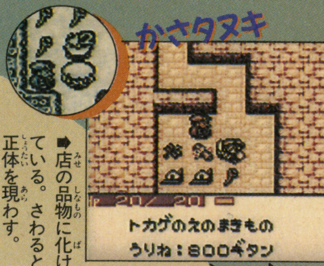
⬆ここで爆発すると、地雷と同じダメージ効果になる。

注意点

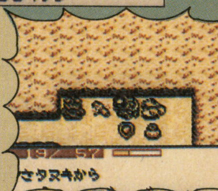
攻撃力に自信のないうちは、動きを止めたら離れた場所から飛び道具で攻撃するようにすること。封印の杖で爆発を封じるって手もあるぞ。

普通の攻撃はたいしたことがないものの、倒した直後に自爆するのが困りもの。このとき周囲にもダメージを与えるので、隣りあった状態で自爆されるとシレンもダメージを受けるのだ。同様に旅仲間にもダメージがあるので、動きを止めたら必ず離れて攻撃するようにしよう。通路で止めてバリケードにする手もある。



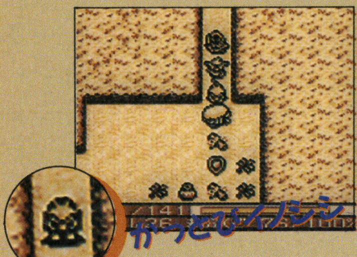


➡店の品物に化けている。さわると正体を現わす。





➡ダメージのあるモンスターを回復する。戦いが長引くのでコイツから倒そう。



⬅特殊攻撃を受けると、石につまずいたのと同じ効果が。倒してからアイテムを回収だ。



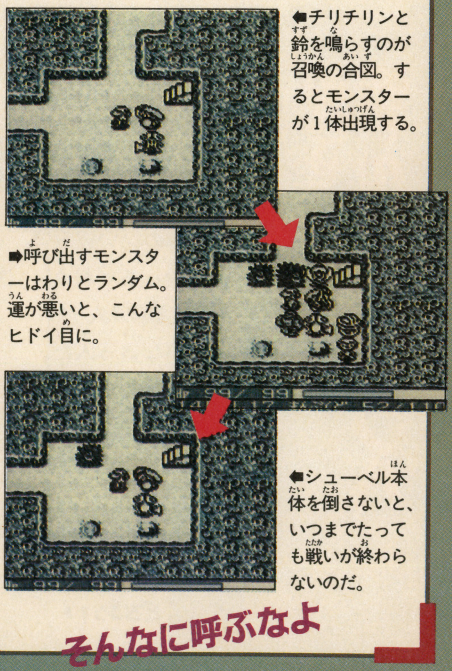
⬆直線上に並ぶと矢を撃ってくる。画面外でも攻撃するのでメッセージに注意。



仲間呼ぶなよ〜

シューベル

鐘を鳴らして、モンスターを1体召喚する。倒すのに時間がかかると、続々と召喚されてしまうぞ。封印の杖で能力を封じるか、かなしばりの杖で動きを止め、とにかく呼ばせないようにするのだ。



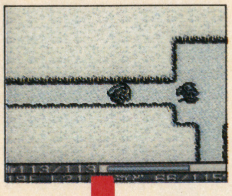
⬅チリチリンと鈴を鳴らすのが召喚の合図。するとモンスターが1体出現する。

➡呼び出すモンスターはわりとランダム。運が悪いと、こんなヒドイ目に。

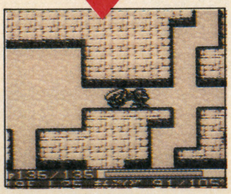
⬅シューベル本体を倒さないと、いつまでたっても戦いが終わらないのだ。

速いし…強いし

死の使い



➡移動能力が際立っているので、ただ逃げても絶対に危険。



➡対処には毒草や薬草、成仏の鎌があるぞ。あきらめるなよ!

注意点

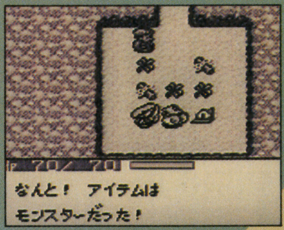
最短距離を2回行動で近づくもんだから、ムダな動きは全部ダメージになる。姿を見たら慌てず騒がず、まず持ち物を確認してから行動しよう。

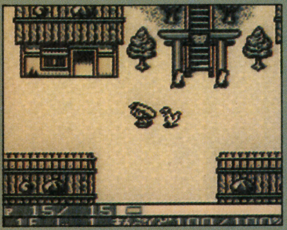
2回行動でシレンを追ってくる。一度見つかったら戦いは避けられない、まさに死の使いなのだ。対処としては、まず動きを止めること。特にモンスターハウスでコイツが複数出ると危険なので、かなしばりの杖や困った時の巻物、バクスイの巻物を常備せよ。

『シレンGB』のお店について考えてみる!!

『シレンＧＢ』になって、お店自体にも少しマイナーチェンジがされているぞ。変更点のおもだった内容としては、ＳＦＣ版で手を焼いたンドゥバが消えたり、登場する村が月影村だけになったことと村からお店が消える、といったところ。基本的なお店の使い方は一緒だけどね。

➡イヤなンドゥバは消えたけど、代わりにかさタヌキが登場。結局は一緒!?





⬅唯一の村「月影村」にはお店がない。買い物はダンジョンの中だけ!!

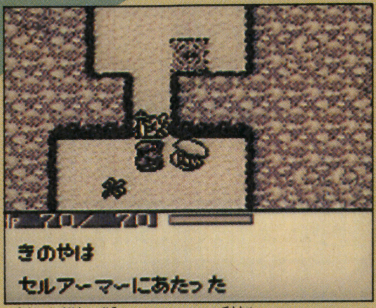
ここが変わった!!

- 村には店がない
- 新アイテムが商品として登場
- かさタヌキに注意!



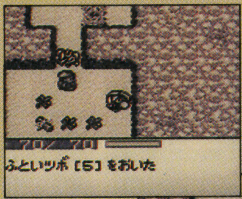
お店のイカした使い方

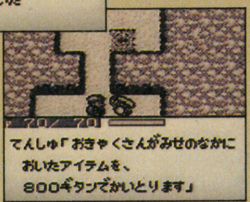
ダンジョン内にあるお店は、アイテムを買うだけの場所じゃない。ここを上手に使えば、不確定アイテムの識別や安全に体力を回復することもできるのだ。識別の巻物が手元にない場合には、アイテムの売値をもとに不確定アイテムの正体を調べることもできるぞ。



⬆店の商品を拾っておけば、店主がボディガードがわりになってくれるよ。よっ、最強の味方!!

たとえば こんな場合は……





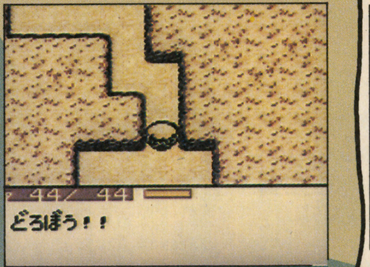
⬆➡名前のわからないアイテムは、とにかく店に置く。保存の壺の売値は一律で800ギタン!!

不確定アイテムのなかでも、特に早めに調べておきたいのは、やはり壺。保存の壺を売った場合には、一律で800ギタンなので、一発で判明する。ほかにも背中の壺はトドの壺よりも高いとか、合成の壺はどれよりも高いなど、見極める方法もある。巻末のアイテムリストを使って確実に調べて旅を楽にすべし。

めざせ 盗んでウハウハ

「店で売ってるアイテムに金なんか払えるかぁ～!!」って人へアドバイスするのがこの企画。いろいろあるアイテムの中から使いやすいものを吟味して、キミだけに効率のいい盗み方を伝授しちゃおう。これさえ読めば、キミも立派な盗っ人だ。





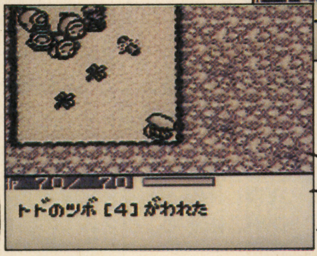
➡アイテムを盗んだらトンズラが一番!! 戦おうなどと考えず逃げまくれ。

盗み方1 トドの壺

警報も鳴らさずに華麗に盗みが働けるアイテムが、このトドの壺。店の外から押してもいいけど、どうせ盗むなら店の中で壺を割るのが一番！ もちろん不要なアイテムは先に拾っておくこと。あとは逃げたトドを狩れ！



⬇そりゃ!! みんな、ちゃんと商品を盗んでから逃げるんだぞ。



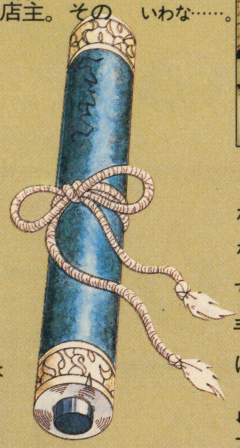
⬆安いアイテムはいつでも買えるから拾っておいて……と。

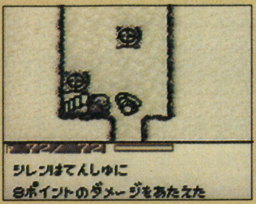
あとは トド狩りだ!

バカ強い 店主のヒミツに迫る!!

その1 HPの高さが店主を守る!!

強力なモンスターがひしめくダンジョン内で商売を続ける店主。その秘密の1つにHPの高さがある。ドラゴン草1発じゃ倒せやしないぞ!!





⬆まともに攻撃してもダメージはこの程度。シャレになんねェ〜。

その2 一撃必殺!! 最強の攻撃力

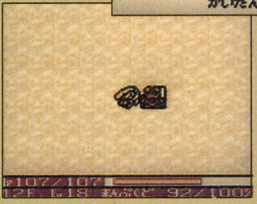
➡こりゃ、生き残れないわな……。



高いHPもさることながら、その攻撃力はどんなモンスターも一撃で倒すほど。こんな店主を相手にできるのはオロチだけかもしれない……。

⬇大慌ての店主は移動スピードもアップ!! そんなに急がないで〜。



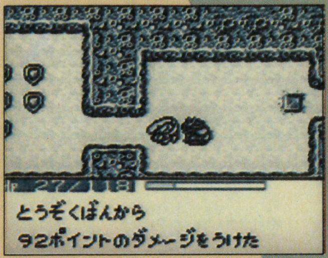


⬅どっしり階段に腰を据えなくてもねぇ〜。これじゃ階段を上がれないじゃないかよ!!

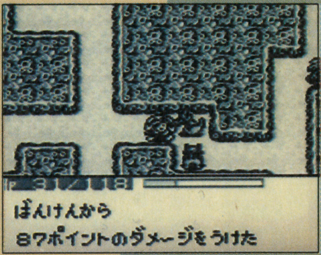
その3 壁が崩れると素速さもUP

普段は店から1歩も出ない店主。しかし、大部屋の巻物で店の壁が崩れると、素速い動きでフロアの階段へ移動するのだ。この時の移動スピードはふだんのシレンの2倍!! シレンがすばやさの種を飲んで初めて同じスピードになるってわけ。今回のGB版では、大部屋の巻物だけじゃ逃げられないぞ。

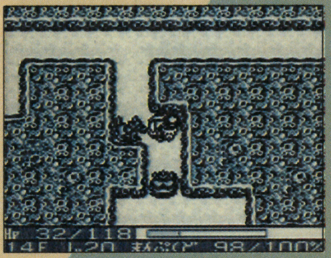
アイテムを盗んで店から逃げると、「泥棒だぁ!!」のメッセージと一緒にどこからともなく現われる盗賊番&番犬たち。店主に比べれば弱いけど、シレンが勝てる相手じゃない。とにかく逃げるべし!!



⬅盗賊番は体力、攻撃力、防御力ともに店主より低い。でも1発喰らえばこの通り、爆死は確定……。



➡番犬も「たかが犬!!」とナメてかかると痛い目を見るぞ。このへんもSFC版から変化なしだね。



⬅盗賊番&番犬のコンビに囲まれたらもう最悪……。アイテムを返してもダメッすか。……ぐふっ!!

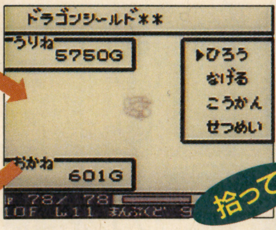
盗み方2 大部屋の巻物

SFC版からの盗みアイテム(本当か!?)「大部屋の巻物」も、今回は一部の杖ややりすごしの壺と合わせて使わないと確実には逃げられないぞ。要注意!!

読んで

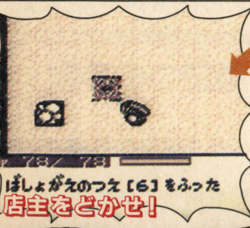


⬅まずは大部屋の巻物を読む。さぁ、勝手に慌ててもらおうか。



拾って

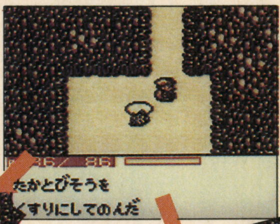
⬆ほしいアイテムは全部もらっておきましょうかねぇ〜。



⬅さっさとどきやがれ!!(ほとんど悪党だね、こりゃ……)

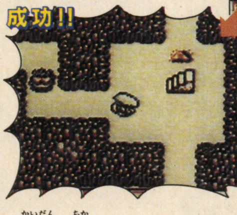
盗み方3 高飛び草

警報は鳴るわ成功率も低いわとデメリットも多いが、少ないアイテムで簡単にできる盗み方がコレ。ほしいアイテムを拾って高飛び草を飲めばOK。ただし、どこに行くかは神のみぞ知る…。



⬅アイテムを拾ったら、さっそく高飛び草を飲む。

成功!!



⬆階段の近くにワープできればOK。あとは階段へ急ぐだけ!!

失敗〜

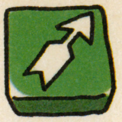
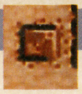


➡……あの〜、そこに見える人は、もしかして盗賊番さん!?

トホホ……

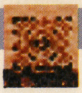
ワナの種類とその特徴

シレンの旅を邪魔するイジワルなワナは、全部で17種類。ワナの性質を知ってれば旅先でワナに引っかかっても大丈夫(のはず)!!

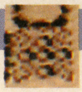
毒矢

毒矢でダメージを受けるうえに力が1下がる。力の回復は背中の壺か毒消し草でできるぞ。

落し穴

下のフロアへ強制的に戻されてしまう。わざと踏めば、ピンチを切り抜けることも可能。

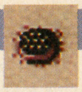
バネ

同じフロア内のどこかに飛ばされる。モンスターハウスから逃げるのにチョ～便利!!



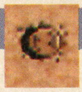

警報スイッチ

眠っているモンスターをすべて起こすワナ。バクスイの巻物を読んだ後には踏まないこと。

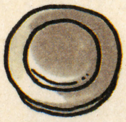
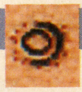
装備外し

シレンの装備をすべて外してしまうワナ。呪われたアイテムを外したい場合には逆に有効。

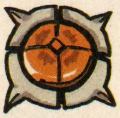
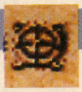
回転板

乗ると混乱してしまい、移動や剣での攻撃がままならない。困った時の巻物で回復できるぞ。

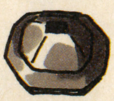
落石スイッチ

頭上から落ちてくる大岩でダメージを受ける。瀕死状態以外のときなら怖くないワナ。

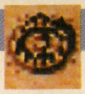
大型地雷

踏むと残り体力が1になる。モンスターを爆風に巻き込めば1発で倒すこともできるぞ。



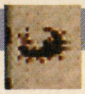

睡眠ガス

一定ターンの間、その場で寝てしまう。寝込みをモンスターに襲われなければ問題ナシ!!

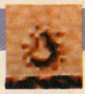
トラバサミ

一定ターン、その場から動けなくなる。モンスターに飛び道具で攻撃されなければ大丈夫。

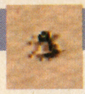
転び石

持っているアイテムをばら撒いてしまう。ぬすっトドのいる場所ではかかりたくないワナ。

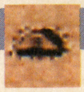
錆び罠

装備している盾の防御力が1下がる。ただし、錆びない盾を装備しているなら問題ナシ!!

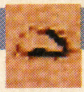
召喚スイッチ

最大4匹のモンスターをシレンの周りに呼び出す。後半で踏むと強敵を召喚しちゃうぞ!!

デロデロの湯

おにぎりを全部くさったおにぎりに変えるワナ。ただし、保存の壺に入れておけば大丈夫!!

空腹スイッチ

満腹度が10%減ってしまう。持っているおにぎりが少ないときには踏みたくないワナだ。




地雷

踏むと体力が半分まで減ってしまう。残りの体力が1だと力尽きてしまうので注意しよう。




低速スイッチ

一定ターンの間、素速さが半分になる。遅くなっても、すばやさの種を飲めば元に戻る。

ワナを回避する2つの手段

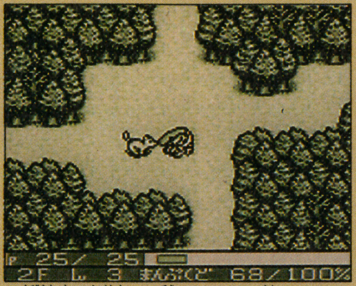
- ●新しいフロアについたら目薬草を飲む!!
- ●部屋に入ったら武器を振って進む

個性イロイロ！これが3匹の旅仲間だ

これが仲間の特徴だぞ

①シレンの後ろをついてくる

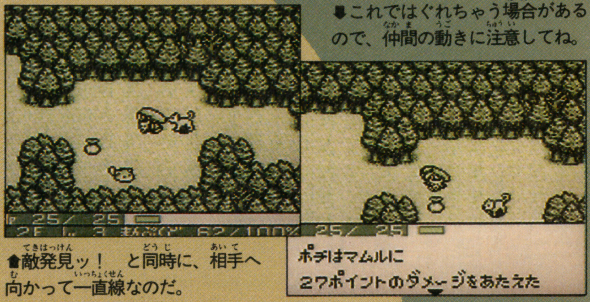
旅仲間になる動物たちは、つねにシレンの後を追いかけるようについてくる。さらに部屋や通路で敵をみつけると、勝手に動いてシレンの代わりに敵を倒してくれるのだ。



⬆旅仲間を中心に、敵とグルグル回るように動くと、ダメージなしで倒せるぞ。

②相手を見つけると1直線

⬇これではぐれちゃう場合があるので、仲間の動きに注意してね。



⬆敵発見ッ！　と同時に、相手へ向かって一直線なのだ。

フミ救出に燃える旅仲間たちは、モンスターを見つけると一直線に駆け寄っていく。でもシレンとの間に入って、代わりに攻撃を受ける場合もあるのだ。

たまごの種類

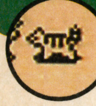
- ちから＋1
- 満腹時最大値＋1
- モンスターを起こさない
- 満腹度＋1
- HP最大時最大＋1
- 不眠状態になる
- 満腹になる
- 拾うと識別できる
- ハラヘラズ状態になる
- ？？？？に化ける



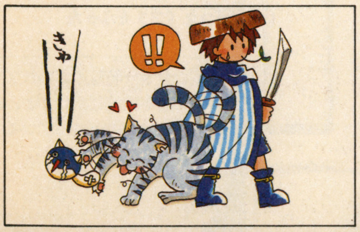
草の種類

- ドラゴン草
- 復活の草
- すばやさの種
- 無敵草
- 睡眠草
- 胃拡張の種
- しあわせ草

タンモモ

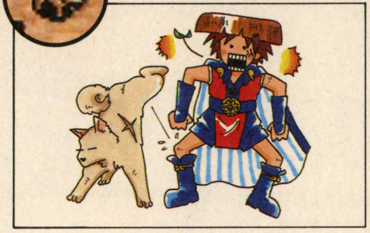


「ペケネコ」と名乗る。ケヤキに拾われ、シレンに預けられるネコだ。最初は弱いし迷惑なヤツだが、会う回数が増えると、なんとレベルアップして登場することが判明。



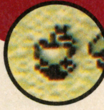
ポチ



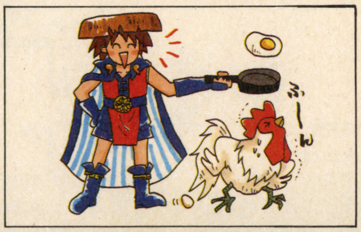


フミになでなでしてもらった恩を返すため、今回のオロチ討伐に参加。オシッコから生える草は、使える物が多くてけっこう便利だぞ。どんどんやってちょーだい。

ニワトリ



最強説がささやかれているニワトリ。彼女もフミに恩があるらしく、その気性の激しさはすごいものがある。産むたまごは、満腹度が30％も上がるうえ、いろんな効果がある。



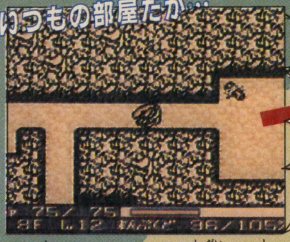
だれもが一度は経験する

GBシレン"涙"の珍道中記

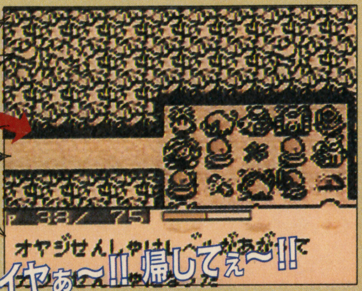
涙(なみだ)モノのシチュエーションは
『シレン』の風物詩(ふうぶつし)。でも、こんなのはヤだよ〜。

シレン、手厚くもてなされるの巻

いつものようにアイテム探(さが)してダンジョンを隅(すみ)まで探索(たんさく)……。するといきなり流(なが)れる恐怖(きょうふ)のメッセージとともにモンスターに囲(かこ)まれるシレン。気分(きぶん)は最悪(さいあく)、コントローラを握(にぎ)る気力(きりょく)すらない。ちくしょうめ!!

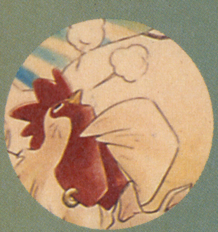






⬆➡持っているアイテム次第(しだい)では死亡確実(しぼうかくじつ)!! いいかげんにしろよな〜。

ニワトリの強さにあきれるの巻

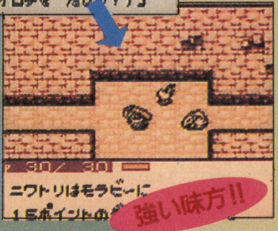


3匹(びき)いる仲間(なかま)の中(なか)で、一番威勢(いちばんいせい)のいいセリフを言(い)うのが、このニワトリ。その実力(じつりょく)の程(ほど)はというと、これが強(つよ)いのなんの……。ヘタすりゃシレン以上(いじょう)かもね。

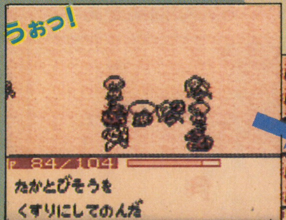




⬆さらに産(う)んだたまごを食(た)べて、いろんな恩恵(おんけい)を受(う)けよう。

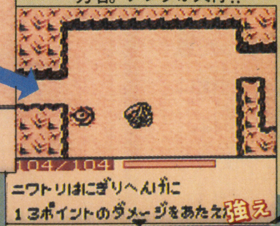


⬅とにかく強(つよ)い!! 部屋(へや)に入(はい)れば、並(な)み居(い)るモンスターを次々(つぎつぎ)と倒(たお)していくのだ。



⬆途中(とちゅう)でバネに引(ひ)っ掛(か)かってニワトリとはぐれても……。

⬇無事(ぶじ)に生(い)き残(のこ)るだけの実力者(じつりょくしゃ)。アンタが大将(たいしょう)!!



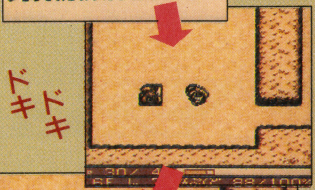
ホこのでき心…の巻

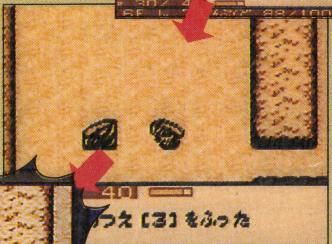
盗(ぬす)みを狙(ねら)ったはいいけれど、持(も)っているアイテムがやっぱり不安(ふあん)になって、途中(とちゅう)であきらめるというのはよくある話(はなし)。特(とく)に壺(つぼ)が店(みせ)にあった場合(ばあい)にはありがちな落(お)とし穴(あな)になる。一度(いちど)盗(ぬす)むと心(こころ)に決(き)めたなら、最後(さいご)まで盗(ぬす)みを働(はたら)くようにしておかないと、店主(てんしゅ)の逆鱗(げきりん)に触(ふ)れるぞ。後戻(あともど)りはできないのか!?



⬆置(お)いてある壺(つぼ)をトドの壺(つぼ)で取(と)ることはやっぱムリ。できりゃ楽(らく)なのに。







⬅⬆一時(いちじ)しのぎの杖(つえ)で店主(てんしゅ)を階段(かいだん)に飛(と)ばすと、あとは地獄(じごく)が待(ま)っている!!



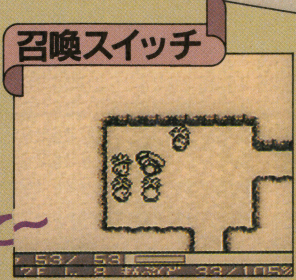
ワナに遊ばれるシレンの巻

モンスター以上にやっかいなのがダンジョン内にしかけられているワナの数々。めぐすり草があれば安心できるけど、いつも持っているとは限らないし……。一度ワナに引っかかれば、それこそ大惨事!! ＳＦＣ版みたいにモンスターに化けて回避できればラクなんだけどね。



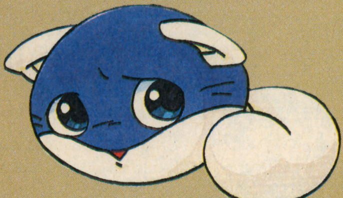












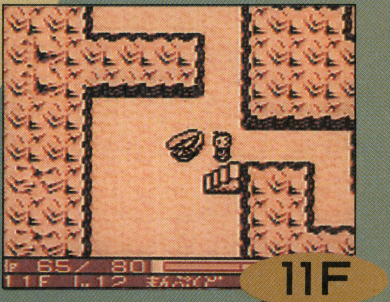
追っかけナギの巻

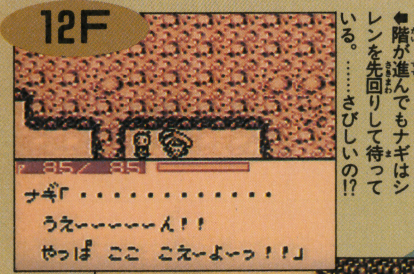
供養峠でシレンの救出を待っている迷子のナギ。「ほっといたらどうなるんだろ?」なんて思う人もいるはず……。ためしに10階でナギを見つけてもシカトして次のフロアに移動すると、ナギは先回りしてシレンの前に出てくるのだ。先の階に進めるんだから、月影村にも戻れると思うんだけどねぇ〜。



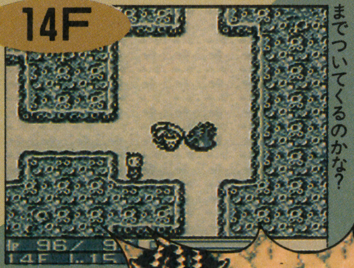
➡迷子になったナギをついに発見!! でも助けてあげないよ〜。

⬇また出てくるの? アンタもしつこいねぇ〜。あんまりしつこいと嫌われちゃうよ!!

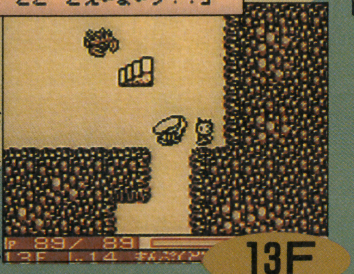




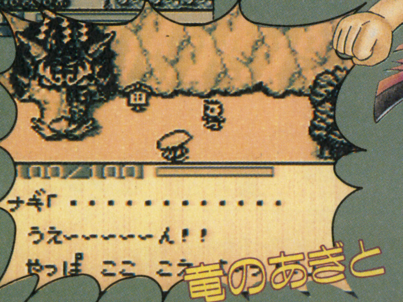
⬅階が進んでもナギはシレンを先回りして待っている。……さびしいの!?



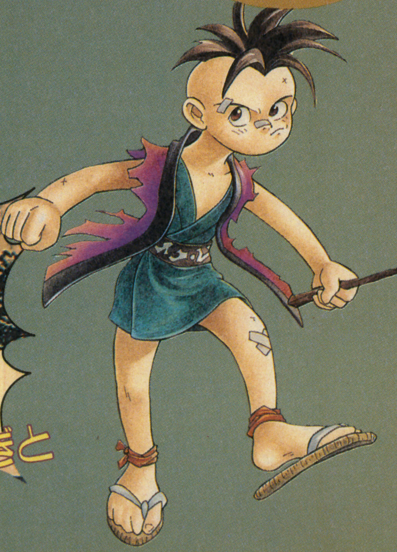
⬅おい、もう供養峠が終わっちゃうよ……。どこまでついてくるのかな?



➡13階まで進んでも、迷子のナギくんは登場する。もしかしてキミ、強い?

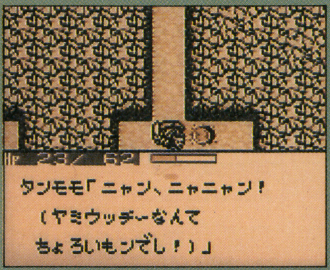


➡竜のあぎとまで進めるのにモンスターが怖いってのはないだろう。

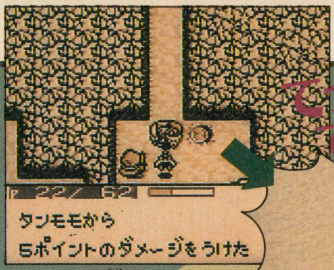


タンモモの正体！の巻

ケヤキが可愛がっている猫・タンモモ。実はこの猫、何度も仲間にしていると、レベルアップするのだ。もちろんＨＰ、攻撃力ともにアップ!!　ポカをやるときもあるけど、頼りになることは間違いない。あとは根気の問題だね……。



↑修業して強くなった(?)タンモモ。でもこのセリフはＳＦＣ版でも聞いたような…。



↑タンモモ、何すんだ!?　攻撃するのはあっちでしょ。



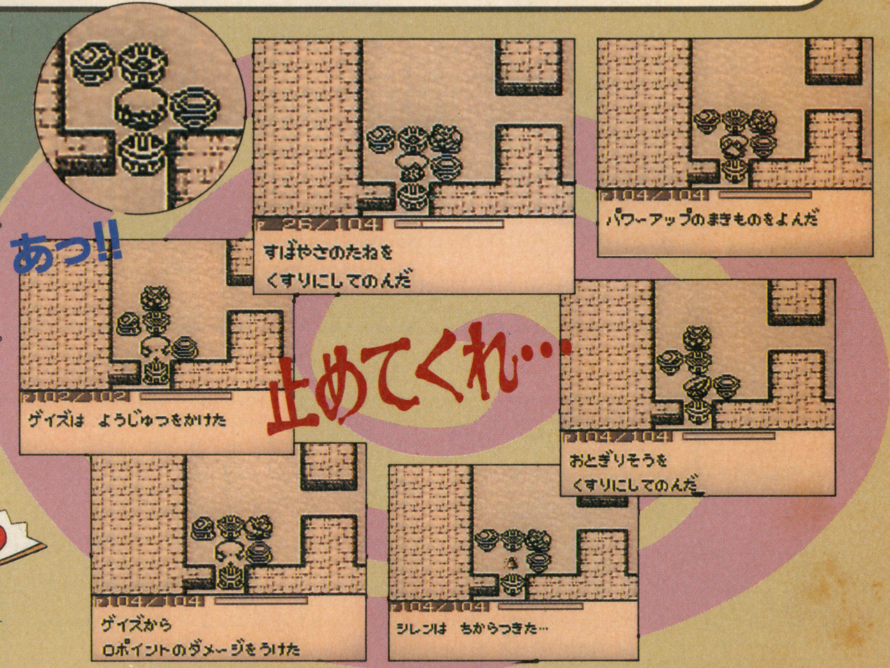
➡お前、もしかしてペケジの生まれ変わり!?

ゲイズとハニーにもうメロメロ……の巻

①ゲイズの場合

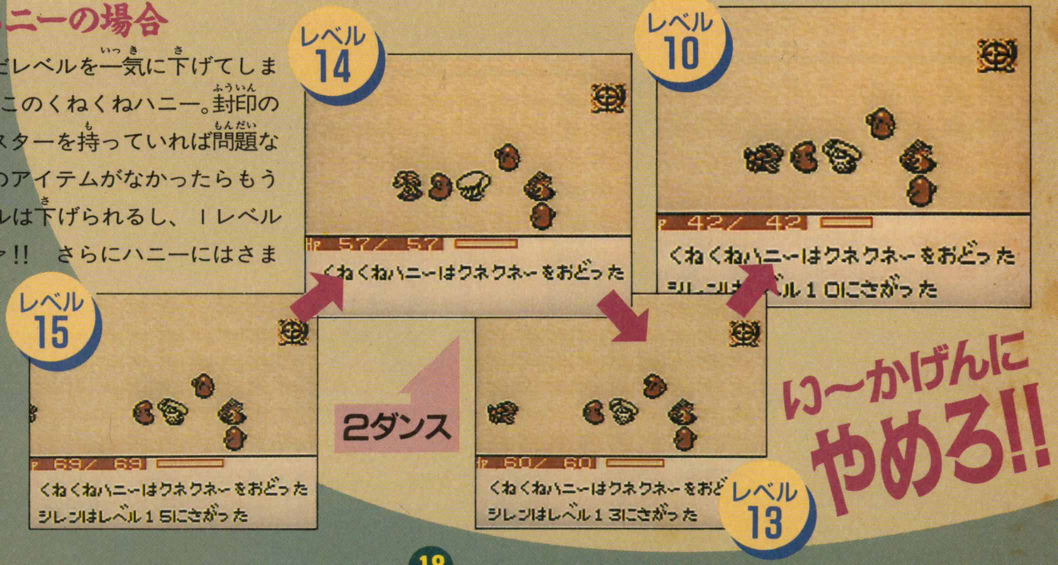
イヤなモンスターの筆頭に挙がるのが妖術を使ってくるこのゲイズ。コイツの妖術にかかってしまうと、１ターンだけ操作不能になっちゃう。もちろんこれは回避不能!!　ＳＦＣ版『シレン』の時みたく、やまびこの盾で回避するのも無理みたい……。近づかれたときは運を天に任せて剣で攻撃するしかないのか、ちくしょう!!





②くねくねハニーの場合

せっかく稼いだレベルを一気に下げてしまうイヤなヤツが、このくねくねハニー。封印の杖やドレインバスターを持っていれば問題ないけど、これらのアイテムがなかったらもう最悪……。レベルは下げられるし、１レベル分の経験値もパァ!!　さらにハニーにはさまれたら、それこそ１レベル程度の被害じゃすまない。お願いだから、踊るのは１回だけにしてくれよなぁ～!!

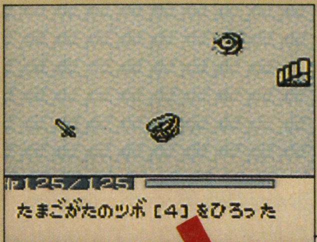


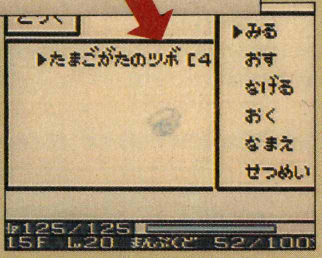
裏目裏目のツボ識別…の巻

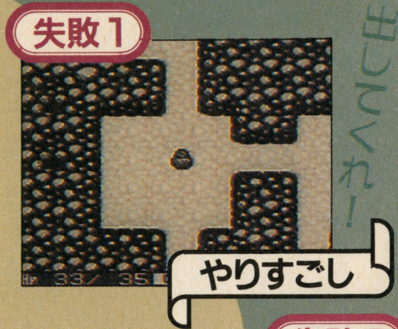


さぁ識別だ！

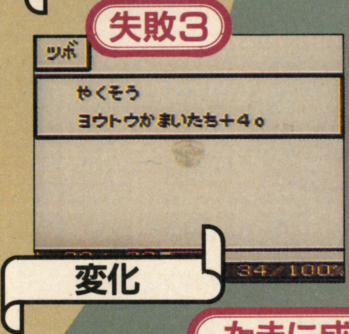
アイテムの識別に必要なのは、やっぱり識別の巻物だね。でも、この巻物がいつもあるとは限らない。巻物がないときには自力でアイテムの識別をしなきゃならないんだけど……。いくらなんでも普通、ここまで失敗するか!?





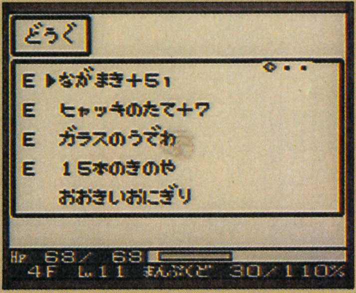






持ち帰ってみたものの…の巻

ＳＦＣ版では、クリアした場合には、自分が持っていたアイテムはそのままで次の旅を始めることができたよね。今回もそれができると思っていたのに、これがどうも違うみたい……。その事件はナギ救出直後に発生したのだ。



⬅ここまで集めるのは、なかなか大変。でも、これだけ強力なアイテムがそろってれば、どんな場所でも怖くない!!

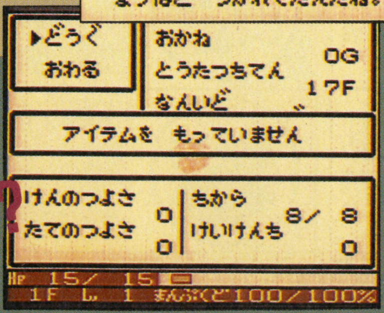


⬅コイツかぁ～。村を飛び出たナギって小僧は……。あとは月影村に戻れば問題なしだね。

勝手にイベントスタート

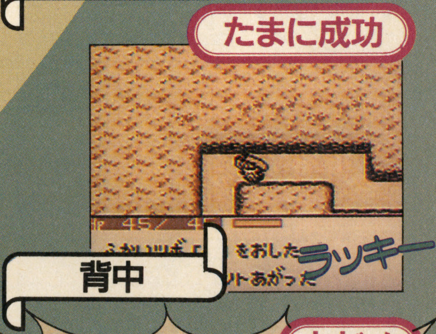


ナギを無事、月影村まで連れ戻したのはいいんだけど、ひと休みしている間に集めていた持ち物がすべてなくなってしまったのだ。人がせっかく一生懸命集めたってのに……。オレの努力を返せぇぇぇ!!



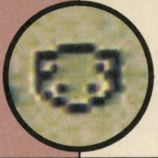
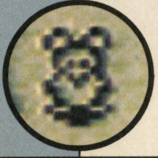
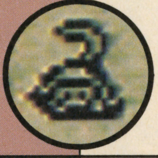
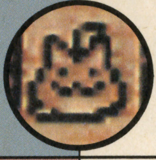
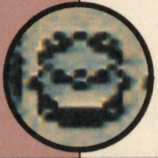
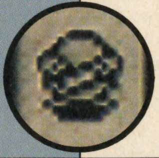
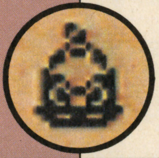
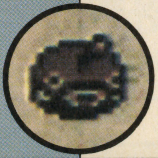
⬆⬅村に戻ったのはいいけど、勝手に休まされたうえに持ち物が……。全部パァ。

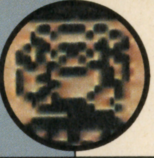
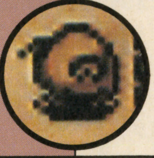
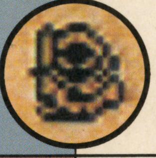
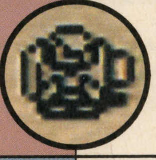
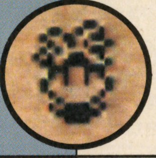
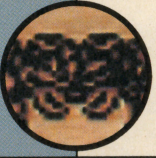
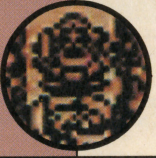
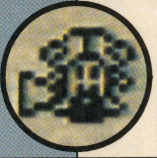
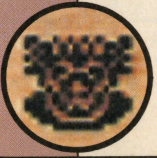
中身はドコよ!?





これでカンペキ!

	マムル どうくつマムル あなぐらマムル	序盤戦で戦う経験値のコヤシ。とにかく弱く、ＳＦＣ版ではしっぽの肉を狙われて、大勢のマムルが殺された。
	ねずみこぶん ねずみおやぶん ねずみくろまく	最初に登場する。やはり弱いし特殊攻撃もない。マムルよりは強いので、最弱の汚名はまぬがれたけれど……。
	カラカイおさる チャカシおさる ミクダシおさる	最初に出てくるモンスターの中では強いうちに入るものの、やっぱり弱いものは弱い。経験値稼ぎに使え。
	チンタラ ちゅうチンタラ おおチンタラ	特殊能力はもってないいので、悩むことなく倒すことができる。やはり序盤の経験値稼ぎには最適の相手。
	モラビー ワラビー タカビー	前半のフロアに出てくるモンスターの中では、攻撃力は高いほう。体力に注意して戦おう。特殊能力はない。
	ボウヤー クロスボウヤー	ボウヤーは木、クロスボウヤーは鉄の矢で攻撃してくる。直線上には並ばないように。5マス先から狙われるぞ。
	かさタヌキ からかさタヌキ たんたんタヌキ	店に並んでいるアイテムの中に化けて隠れている。触ろうとしなければ攻撃されることはない。
	ガマラ ガマグッチ ガマゴン	ギタンが大好きなモンスター。落ちているギタンや、シレンの持つギタンを奪ってワープしたりする。
	かっとびイノシシ げきとつイノシシ かいめつイノシシ	攻撃力はちょっと高め。なにより転ばせたりする能力がイヤ。ＨＰも高めなので、最初は持久戦になるかもよ。
	ちょうちんふぐ あんどんふぐ かんてらふぐ	こちらが攻撃するまで眠っているので、体力に余裕がない場合は放っておこう。アイテムを落とす率は高い。

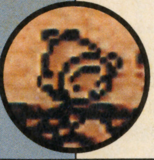
	デブータ デブーチョ デブートン	離れた位置にいると岩を投げて攻撃してくる。なわけだから、岩を無視して接近し、近距離戦に持ち込むべし。
	ぴーたん にげピータン とびぴーたん	シレンをみつけると逃げ回る。移動速度は2倍なので、おにぎりがほしい場合は飛び道具や杖を使おう。
	ヤミウッチー フイウッチー ダマシウッチー	特殊能力はないけど、攻撃力は気持ち高め。体力に気をつけて戦えば、倒せるぞ。見た目が強そう？
	オヤジせんしゃ ガンコせんしゃ イッテツせんしゃ	地雷ナバリの盾がないと、砲弾のダメージがかなり怖い。レベルが上がると速度も威力も上がるから注意しよう。
	おばけダイコン めまわしダイコン ねむりダイコン	毒草、混乱草、睡眠草を投げてくる。ドレインバスターがあると大ダメージが与えられるから怖くない。
	セルアーマー クロムアーマー チタンアーマー	装備しているアイテムをシレンの後ろに飛ばしてしまう。薬草を投げると大ダメージを与えられるのだ。
	ギャザー キラーギャザー ヘルギャザー	攻撃力の高さが怖いギャザー。防御力もなかなかなので、ヘタな武器で攻撃すると死にそうな目に遭うぞ。
	きめんむしゃ はんにゃむしゃ しょうぐん	倒すと４ターン後に、倒した場所にほうれい武者として復活する。乗り移られる前に、全力をもって倒すべし！
	シューベル メンベルス ベルトーベン	ベルを鳴らして仲間を呼ぶ特殊能力をもっている。レベルが高いほど、強いモンスターを呼ぶようになるぞ。
	とおせんりゅう ドラゴンヘッド スルードラゴン	シレンとモンスターの間にいると、地面に潜ってシレンの後ろに回り込む。ドラゴンバスターで切りつけよう。

モンスターリスト



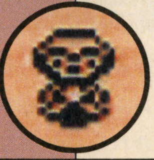
にらみヘビ
ぎょろつきヘビ
ガンたれヘビ

特殊攻撃はないものの、その攻撃力は恐怖的。姿を見たら、近づく前に飛び道具で攻撃してHPを削っておこう。



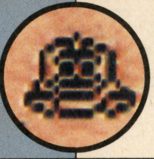
ぬすっトド
みどりトド
アイアントド

シレンの持ち物や落ちているアイテムを盗む。倒せば絶対にアイテムを落とすので、なるべく倒すようにしよう。



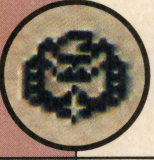
にぎりへんげ
にぎりおやかた
にぎりもとじめ

シレンのアイテムを、どんなに貴重な物でもおにぎりに変えてしまう。なくしたくないなら床に置くのが一番。



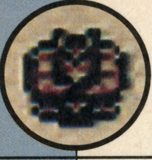
パコレプキン
パコレプキーナ
パコレプキング

壁を通り抜ける特殊能力をもつ。壁の中から攻撃されるとこちらは反撃できないので、広い部屋の中で戦おう。



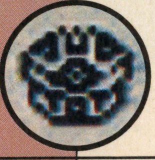
コドモせんしゃ
ちびタンク

コドモせんしゃは鉄の矢、ちびタンクは銀の矢を撃ってくる。スピードは倍なので、飛び道具で攻撃しよう。



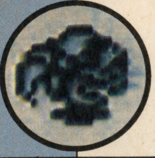
マスターチキン
グレートチキン

一定のダメージで倒すとチキンになって逃げるが、このチキンを倒さないと経験値が入らない。倒してしまおう。



ゲイズ
スーパーゲイズ
ハイパーゲイズ

特殊能力は催眠術。シレンが術にかかると、1回変な行動をとらされる。囲まれるといつまでも止まらないぞ。



しのつかい
じごくのししゃ
しにがみ

シレンが1歩歩くと2回移動する死の使い。レベルが上がると攻撃力がシャレにならなくなるので注意しよう。

店関係の方々



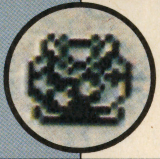
店主
シレンが商品をもって店から出たり、攻撃すると襲ってくる。



盗賊番
「泥棒だ!」というメッセージと共に登場。HP、攻撃力ともに、シャレにならない強さを誇る。

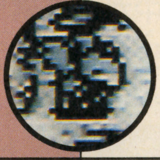


番犬
2回行動できる特殊能力をもつ。アイテムを駆使しないと、逃げ切ることはまず不可能だろう。



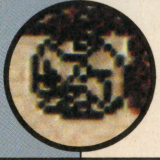
タウロス
ミノタウロス
メガタウロス

痛恨の一撃がおっかないタウロス系。倒せばミノタウロスの斧が手に入る場合がある。ぜひ合成しよう。



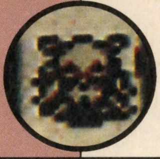
カラスてんぐ
ハヤブサてんぐ
イヌワシてんぐ

ほかのモンスターに化ける特殊能力をもつ。攻撃すると「~モドキ」という名前になるので、それで判断しよう。



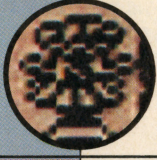
アイアンヘッド
チェインヘッド
ギガヘッド

その怪力から繰り出す攻撃はメチャメチャ強力!! HPも高めだが、一ツ目ゴロシで大ダメージを与えられるぞ。



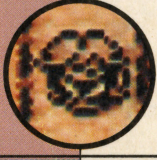
きりせんにん
みのせんにん
かすみせんにん

シレンの体力を減らす呪文をかけてくる。なるべく近づかずに倒すようにしないと、大変な目に遭うのだ。



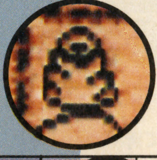
すすりムシ
きゅういんちゅう
がぶのみムシ

シレンの力を吸い取るモンスター。上限が下がるので、背中の壺じゃ回復しないぞ。毒消し草が弱点だ。



ノロージョ
ノロージョのあね
ノロージョのはは

シレンの装備に呪いをかけて外せなくなる。天や地の恵み、困った時の巻物やおはらいの巻物で解呪しよう。



ミドロ
ゲドロ
オドロ

剣や盾を錆びさせる特殊能力をもっている。最高レベルのオドロになると、メッキもムシして錆びさせるぞ。

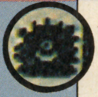
レベル固定のモンスター



いやしウサギ
ダメージを与えた敵の近くにワープし、回復させる迷惑なヤツ。先にコイツから倒そう。



くねくねハニー
シレンのレベルを1つ下げる。連続して攻撃されると下がりまくるので、短期決戦で戦え!



ばくだんうに
死ぬときに爆発する能力をもつ。少しダメージを与えて動きを止め、飛び道具で倒そう。



エーテルもどき
エーテルデビルと似た姿で襲ってくる。痛恨の一撃を出す特殊攻撃をもっているぞ。



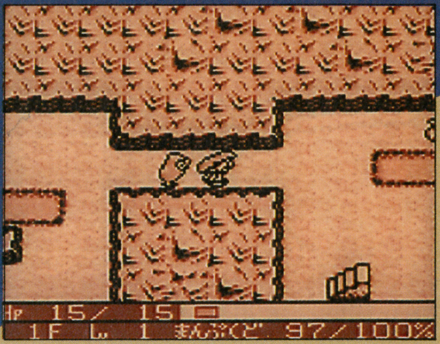
ぼうれいむしゃ
鬼面武者を倒して、4ターン後に登場。てきにとりついて、レベルを1つ上げる能力がある。

これでバッチリ!

さらなる難問!!

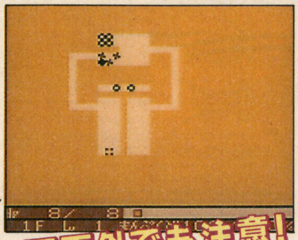
フェイの問題

SFC版に比べて「難しいっ！」と評判なのが、このフェイの問題100連発。その中から厳選した4つの難問＋残り66問のヒント集を見せちゃおう！



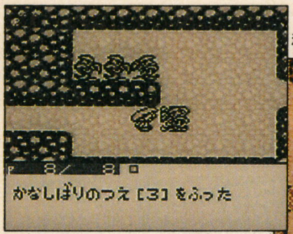
第36問 矢をかわせ!!

死の使い3匹を金縛るととってもラク。あとは左下から部屋に入り、上のクロスボウヤーと並ばないように気をつけて、場所替えの杖を使いながら出口へ向かおう。

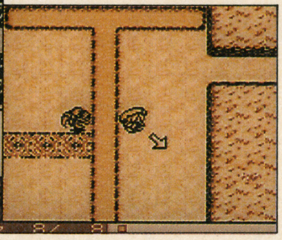


画面外でも注意！

➡このあと出会うボウヤーはナナメ移動しながら逃げる！

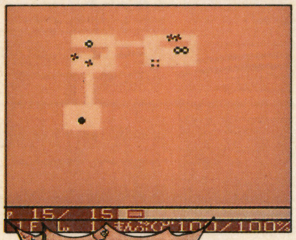


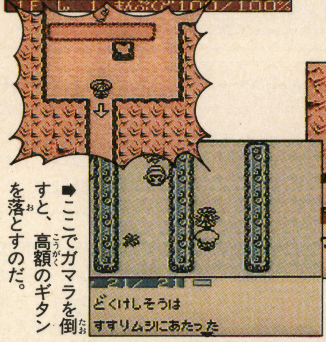
⬆死の使いをこうして金縛ると、後がかなり楽になるぞ。



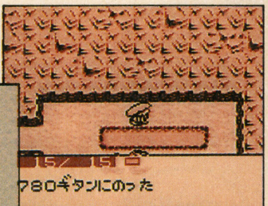
第43問 ギタンでガマラを……

左上の部屋から左下の部屋へギタン袋2つを投げ、ガマラを連れて右の部屋へ行こう。モンスターと水たまりを挟んだ場所でガマラを倒し、ギタンで1匹倒して出口へ！





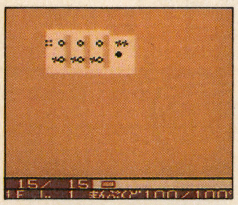
➡ここでガマラを倒すと、高額のギタンを落とすのだ。

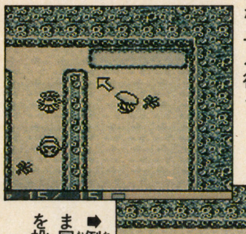


⬆落としたギタンを敵に投げ、階段へレッツGO！

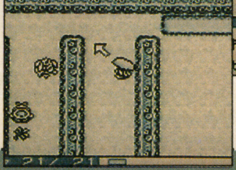
第55問 弱点アイテムとは？

雑草を取ったら斜めに投げ、トドを誘導して敵の邪魔をさせる。するとすすりムシと戦うときには毒消し草、セルアーマーには薬草を投げることができるのだ。どちらも即死アイテムだから安心して倒せ！

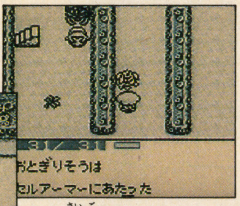




⬅この方向へ投げ、一番上へ誘導してから下へ行こう。



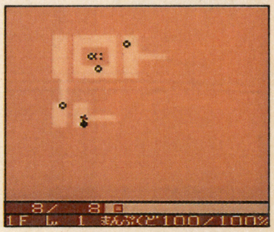
➡倒したらそのまま同じように雑草を投げる！



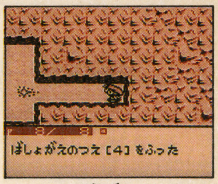
⬆最後のギャザーはカベを回って誘導するのだ。

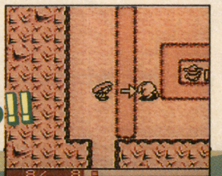
第68問 通路は安全!?

飛び道具を撃ってくるモンスターは、通路の中のシレンには撃ってこないという習性を利用する。まず通路の行き止まりまで行って杖を振り、写真の位置から2回振る。その後、モラビーが来るのを待って、クロスボウヤーを盾にしながら出口へと向かうのだ。最後を忘れがちだが重要な作戦だぞ。忘れずにね。



➡ここで杖を2回振る。これで出口まで行ける。





⬅最後にこうなるようにモラビーを誘導するのだ。

モラビーをカベにしよう!!

ここに掲載した解答例は、一例であり、ほかの解き方もあります。

第1問 目の前にあるバクスイの巻物を取ったら、モンスターの動きを確認して巻物を読もう。マップでルートは確認しようね。

第2問 斜め移動の基本をマスターする面。片方どちらかにでも壁があると、斜め移動はできないことを覚えておこう。

第3問 2つあるアイテムは、どちらのモンスターに使うか決まっている。どっちも当たれば即死するので、倒れなければハズレだ。

第4問 場所替えの杖の使い方をマスターする初級問題。川を渡ることはできないので、対岸のモンスターに振ってサッサとクリア。

第5問 吹き飛ばしの杖を使うのは間違いないが、問題はどこで使うか。普通のモンスターは川を渡れないことを覚えておこう。

第6問 隠されたワナの上にはアイテムは置けない。雑草をたくさん取っておくと、ワナの場所がわかるぞ。左の部屋から始めよう。

第7問 大部屋の巻物の効果は、外周以外の壁を全部崩すこと。ということは、……あとは説明しなくてもわかるよね。

第8問 やりすごしの壺の2種類の使い方を覚えよう。モンスターの動きと、時間稼ぎの方法を学ぶための問題だ。

第9問 モンスターを水たまりの中に閉じこめることが最優先課題。どちら回りで出口に向かうかは、杖を取った時点で決まっている。

第10問 慌てて壺を取ると終わり。最初は通り過ぎてマムルを誘導すればOKだ。最後は、両方の射程距離を考えれば問題なし！

第11問 ギタンを取らずに先へ進むと、斜め移動できる障害物ができあがる。あとは杖2本の使い方だが、これは第5問目を参考に。

第12問 地雷の効果を覚える面だ。最初にめぐすり草を飲むと、何をすればいいかわかるだろう。直接戦っても勝ち目はないぞ。

第13問 トドの誘導方法を考える必要がある。隣につかれるとシレンのアイテムを狙うので、間を置いて最初の部屋へ誘導すれば……。

第14問 巻物を正しい場所で使えれば、両側で混乱しているモンスターを見ながら脱出できる。最初のギャザーをどうまくかもカギ。

第15問 上の杖は、トドより先に取る必要がある。取ってしまえば、あとはその杖を使えば問題解決。スピードが重要だぞ。

第16問 実は力技でもなんとかなる面。にぎり変化にアイテムを変化させられると困るので、コイツだけは倒しておこう。

第17問 最初の巻物は動きを止めるのに使う。次に読むのは真空斬り…といきたいところだが、その前に読むものがあるぞ。

第18問 最初に杖を振る相手はマムル。あとは全部吹き飛ばしても問題はないので、どんどん飛ばして安全を確保しよう。

第19問 ガマラはギタンを集めるために消すこと。Ⓑボタン＋十字キーでアイテムの上に乗れることを忘れずに。

第20問 最低でも上にいる2匹のマスターチキンは、動きを止める必要がある。困った時の巻物の効果をコントロールするのだ。

第21問 自爆するのはいいが体力を回復するヒマはない。最短距離で出口へ行き、亡霊武者を追いかけ、吹き飛ばしの杖で合体を阻止！

第22問 眠らせてから吹き飛ばすと、モンスターは起きない。さらにワナの上のモンスターと入れ替わってもワナは動かない。OK？

第23問 マムル5匹は最初に倒し、ギャザーを連れて折り返したら、部屋の安全地帯に入ること。あとは妖刀かまいたちの能力で倒せ。

第24問 場所替えの杖を振る相手は目の前のトドしかいない。「落ちているアイテムを拾いに行く」トドの習性を利用して誘導だ！

第25問 鬼面武者は将軍にまで育てて、経験値をガッポリいただこう。残りの2匹は、対応する武器を装備し、正攻法で倒すのだ。

第26問 ジェノサイドの巻物を貫通させるワケだが、問題は投げる場所。実は1投で全滅させられる場所があるのだ。あとは飛べばOK。

第27問 掘るべき場所は真ん中。その後高飛び草で次の部屋へ行き、オヤジ戦車の周りを掘って階段から出るように誘導しよう。

第28問 最初に1匹で行動しているギャザーを杖で飛ばす。次にドラゴン草で1匹倒せば、あとは楽勝。問題は部屋の順番だね。

第29問 水たまりの上にシレンが乗ると、高飛び草を飲んだのと同じ効果が現われる。……じゃあ水たまりの上に乗るには？

第30問 最初に一時しのぎの杖を振るのはいいが、問題はその後。矢を撃たれないように、1ターン時間かせぎしなくちゃならないぞ。

第31問 トドの壺の容量を増やしてアイテムを全部取れば問題なし。あとはどのアイテムがどの敵に有効か知っていれば簡単だ。

第32問 バネに乗って出口のとなりへきたら、警報を踏んでとびピータンが全部飛ぶまで辛抱強く待つ。その後バネに乗ると……。

第33問 遠投の腕輪を装備して物を投げると、壁すら貫通して飛んでいく。ってなあたりを知っとくと、とっても簡単。レッツトライ。

第34問
巻物を取ったらすぐ読み、最短ルートを駆け抜けること。１カ所ショートカットできるところがある。帰りも同じ行程だ。

第35問
場所替えの杖を２回使いたいが、ギャザーは１匹。でも斜めに振れば一度振るだけで出口へ行ける。中州にある毒草を使え！

第37問
ダメージを受ける覚悟で、ヤミウッチー全員を杖で飛ばす。次にモラビーを全部倒してレベルを上げ、ヤミウッチーと対決だ。

第38問
１対１で戦うように壁を壊して誘導する。ノロージョとゲドロの特殊攻撃はわかるよね？　最後は盾を投げ、正攻法で倒せ！

第39問
とにかくギャザーの動きを止めることが重要。できるだけ多くのギャザーを引きつけてから、一時しのぎの杖を振るように。

第40問
まず毒矢のワナに殺されるので、レベルを上げる必要がある。召喚のワナ周辺でモラビーを金縛り、出す敵の数を調節しよう。

第41問
ギタンを取ってガマラを後ろにつけ、そのまま出口をめざせば、ガマラが死の使いを通さないようにしてくれるぞ。

第42問
それぞれの落し穴の上にギャザーを金縛れば楽勝！　１匹ずつ誘導し、動けなくしたら最後の１匹を……あとわかるよね？

第44問
とにかく爆発ですべてを解決する面。バクスイの巻物を読みめぐすり草を飲んだら、あとは地雷ナバリの盾を装備して爆発！

第45問
小部屋の中で、シレンとモンスターが隣り合わないようにすると、モンスターは小部屋の中をグルグルと回るのだ。

第46問
まずトドをシレンの後ろにつかせ、その後ろに死の使いとおばけ大根をつけて攻撃を防ぐ。トドの誘導がカギを握るぞ。

第47問
ガマラをいかに下の部屋へと誘導するかがカギ。成功すればガマラがフタになって、マスターチキンを止めておいてくれる。

第48問
左の迂回路を使うとモンスターが起きて、目の前に１列で並んでいるアイテムはかさタヌキ。モンスターを起こさないように。

第49問
つるはしを拾ったら、カベに埋まったモンスターの真横を掘らないように通路を作れば大丈夫。実は簡単にクリアできる面だぞ。

第50問
最初にギャザーを一時しのぎの杖で飛ばしたら、どうにかして階段下にあるつるはしを取る。あとはギャザーを倒すだけだ。

第51問
ボウヤーに封印の杖と睡眠草を使ったら、かすみ仙人の部屋に行こう。封印の杖を使ったら、あとは後ろに誘導するだけ。

第52問
最初は道なりにまっすぐ歩けばＯＫ。めぐすり草は飲んでおく。とおせんりゅう系の特殊能力を利用し、場所替えの杖を使おう。

第53問
妖刀かまいたちと何かを合成してモンスターを倒す。次にバクスイの巻物をとるワケだが、これをどこで使うかが問題だ。

第54問
最初に２つ並んだ雑草の左側を取り、斜めに雑草を投げてトドを誘導しよう。するとすすりムシの足止めができる。

第56問
壺は、モンスターに向かって使うこと。あとアイテムは、一定範囲に落とす隙間がない場合は落ちない。これを利用するのだ。

第57問
水路の上をシレンが歩くとモンスターはシレンを見失うらしい。最後の部屋は左側から水路に乗ると、ギャザーに邪魔されない。

第58問
まずマスターチキンを不幸の杖で無力化する。デブータは３マス以上離れると石を投げない。この距離を稼ぐ邪魔者を作れ！

第59問
最初に全体マップをジッと見ること。注意するのは、遠投の腕輪とモンスターの位置だ。最後まで腕輪のお世話になるぞ。

第60問
絶対必要なのは、通過の腕輪と混乱よけの腕輪、そして妖刀かまいたち。ただし呪われている装備を交換する必要がある。

第61問
最初に取るべきなのはトドの壺。押せばモンスターの持っているアイテムを奪うことさえ覚えておけば大丈夫なのだ。

第62問
トドが逃げるが、慌てずにアイテムを回収してから高飛び草を飲むこと。飛んだ先で再会したらドラゴン草で倒そう。

第63問
この面の主役は場所替えの杖。まず毒草でギャザーの動きを遅くし、死の使いをブロックする。あとは上の部屋から出口へGO！

第64問
左のキラーギャザーを倒すことが先決。ウサギは回復呪文を使うためにはワープしなくちゃならない性質を利用しよう。

第65問
重要なのは、トドを動かさないということ。シレンの落としたアイテムに反応することさえ知っておけば予防は可能だ。

第66問
ギタンは投げてトドに拾わせ、アイアンヘッドと入れ替わろう。出口には、トドを誘導してから杖を投げ、入れ替わればOK！

第67問
いやしウサギの習性を知っていればなんてことはない。ウサギが部屋の中央にきたら杖で移動、サルを起こして階段の上に……。

第69問
杖を取ったら自爆し、その場で回復後に場所を入れ替えたら、水の角を移動して階段へ向かおう。２マス以内に接近するな！

第70問
やまびこの盾を装備することが最優先。これさえ装備してしまえば、あとは勝手に自分の呪文で自滅してくれるぞ。

勝ゲーム こだわり隊 出張版

マルカツ

さらに過激な"シレン五番勝負"の旅

挑戦1 ニワトリをオロチに会わせてやろう!

ココまで言うからには会わせるか!



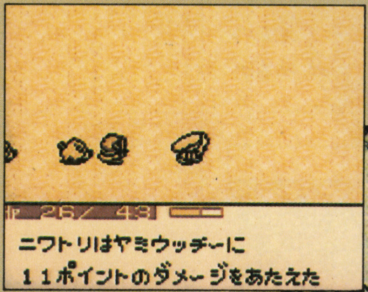
⬆最強のニワトリだぁ!? どれどれ、その実力とやらを試してみようかねぇ。

⬇オロチですか……。その望み、叶えてやらぁ!!

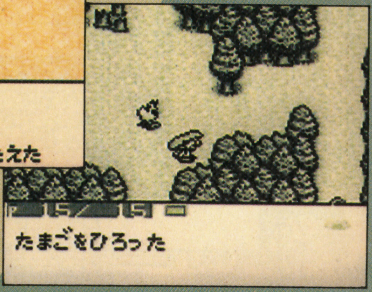


えらそ～じゃんよ!!

卵も便利



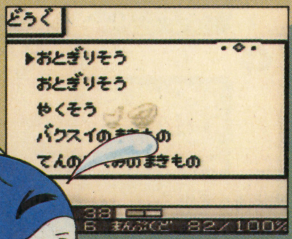
⬆敵を見つけたら、どんなに離れていても倒しにいく!!

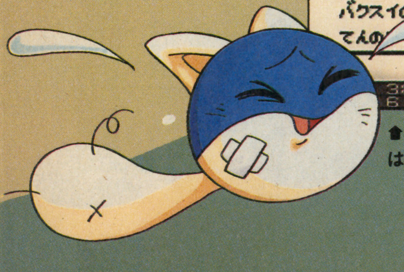


➡ときどき産むたまごは緊急食料として最適。とにかく食う!!

結末 命知らずなのか?

地雷は避けなきゃならないわ、体力も回復しなきゃならないわと、オロチに会わせるのもひと苦労。命知らずというよりも身の程知らずだね、こりゃ……。

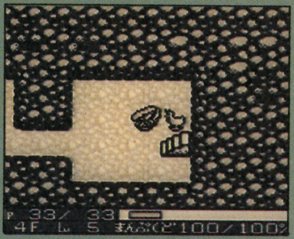




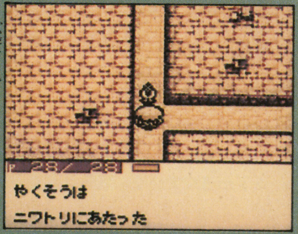
⬆オロチに会わせるためには薬草の数が一番重要!!

体力回復はコレだ!

ニワトリを筆頭とした3匹の仲間は自力で体力を回復することができない。そこで重要になってくるのが、戦いで傷ついた仲間の体力回復の方法だ。基本的には薬草や弟切草を仲間に当てれば傷は回復することができる。ただし、薬草や弟切草がいつもあるわけじゃない……。そこで出てくるのがフロアにある階段の存在なのだ。階段を登ったり降りたりすると、仲間の体力は自動的に最大値まで回復できるぞ。仲間の体力がヤバくなったら速攻で階段をめざせ!!



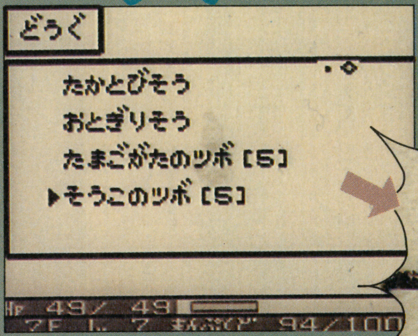
⬅階段でフロアを移動すればニワトリの体力もフル充填!!

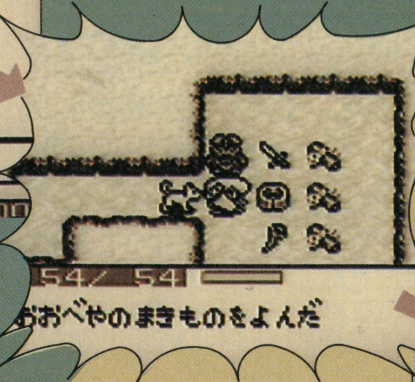


➡階段が見つからないときは薬草を投げて回復しよう。

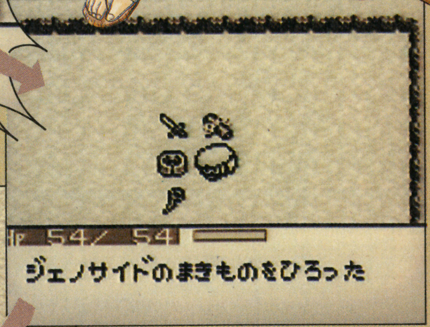
挑戦2 倉庫を同種アイテムで一杯にする



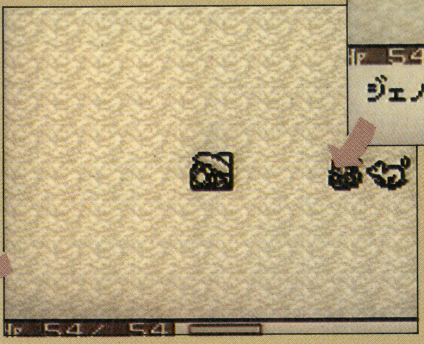




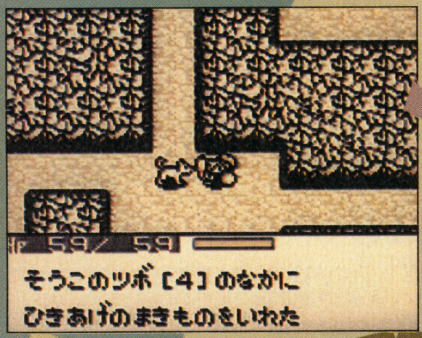
倉庫の中身はいつも旅から持ち帰った戦利品でいっぱい!! どうせアイテムでいっぱいにするなら記念品で埋めつくしたいよね。そこで今回はお店から盗んだアイテムで倉庫をいっぱいにしてみたぞ。さらに盗むアイテムは巻物のみ!! もちろん倉庫の壺が出なければ、月影村まで持ち帰るのだ。さすがにちょいとキツイかな……。

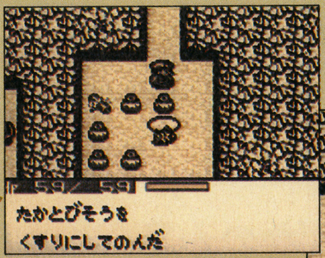


⬆とりあえず巻物を見つけたら盗む!! ほかにほしいアイテムがあっても、持ち物の数を考えて断念……、ムナシイ。

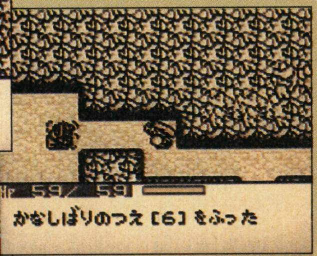


⬅階段で待ち構える店主は杖を使って退かす。そして次の店をめざしてフロアを後にするのだ。

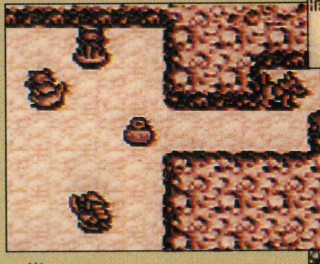




⬅リスクはあるけど、一番簡単に盗める方法。あとは生き残れるかの問題となる。盗賊番さん、見逃してぇ～!!

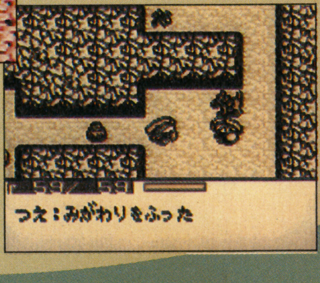


⬆怖～い盗賊番さんには、ちょっと動かないでもらいましょう。でも次々と湧いてくるんだよね……。



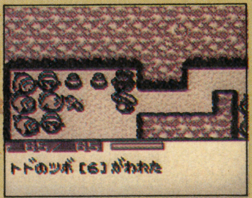
⬆戦いたくないならやりすごしの壺に入って待ちましょう……。お願いだから来ないでね!!

➡時には身がわりの杖で人身御供になってもらって、階段まで逃げることも必要。たのんますよ、ダンナ!!



トドの壺活用術

あいかわらず盗みに使えるトドの壺。店の外から押してよし、店の中に投げ込んで割るもよしと使い勝手も一番いいのだ。この壺がいつも手元にあれば、アイテム盗みもラクなんだけどなぁ～。



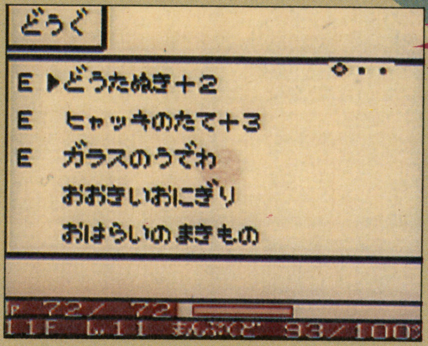
⬇店の外から押せば、簡単に盗める。ただし、倉庫の壺や保存の壺は盗めないので注意してね。



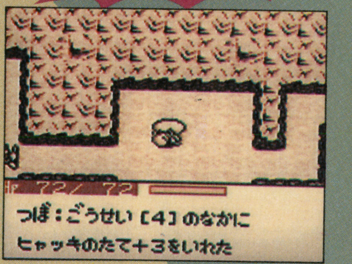
⬆不要なアイテムを捨っておいてトドの壺を割れば、あとは勝手にトドが盗んでいく。気分は鵜飼い。

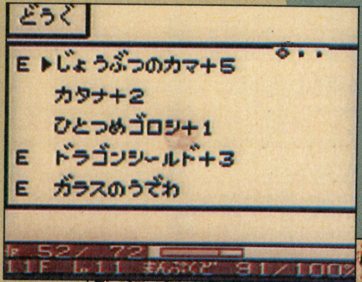
挑戦3 1度のプレイで武器&盾を強化する

お次は武器や盾をどこまで強化できるかに挑戦!! ただし、時間をかければ+99まで鍛えることができるので、1つだけ条件をつけた。それは「1度のプレイで」という内容。こうなると武器強化も話が大きく変わってくる。とにかく修正値のついている武器や盾は「使わないから」といって捨てるわけにいかないから、ひたすら合成の壺探しの旅。ゲームの目的はどこへやら……。

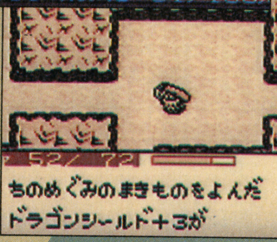


ああっ! シアワセ





⬅とにかく修正のついている武器や盾はガメること。あとは合成の壺を見つけるだけ!!

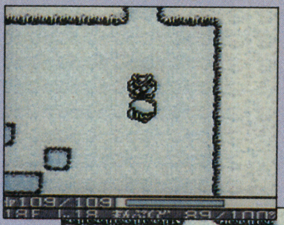


➡天の恵み、地の恵みは見つけたらすぐ使う。おにぎりに変えられたら涙モノだしね。

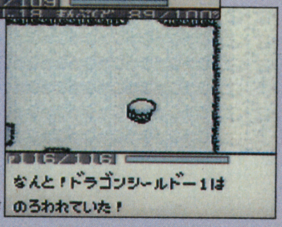
モンスターは残らず退治!

チャンスは絶対モノにしろ!! というわけで、モンスターを倒したときに落とすアイテムにも期待しよう。結構、修正値のついた武器や防具が手に入るからね。さらに会心の一撃が出やすいミノタウロスの斧は、店じゃ売っていないし。フロアにいる敵を全滅させる気持ちで戦うのだ!!





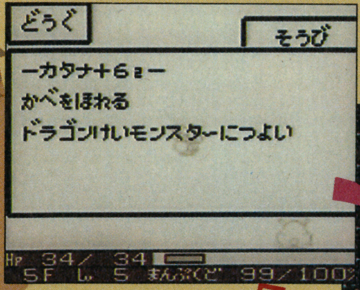
⬅コイツの斧は合成できれば心強いぞ。



➡「むずかしい」の場合、呪いに注意しよう。

合成したらショックな品々

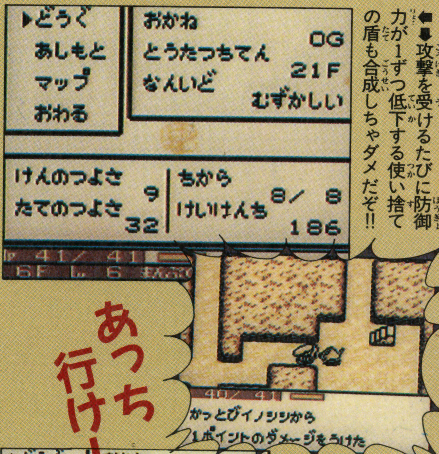
すべての武器や盾が合成してメリットがあるわけじゃない。なかには合成することで最悪の結果を招く装備もあるのだ。特に、壁は掘れるが掘りすぎると壊れてしまうつるはし、攻撃を受けるごとに防御力が低下していく使い捨ての盾、満腹度が減りやすくなる重装の盾の3種類には要注意!! 絶対に合成しないようにするべし。



⬅⬇つるはしを合成すれば、たしかに壁が壊せるようになるけど、武器も壊れて苦労がすべて水のアワになってしまうのだ。

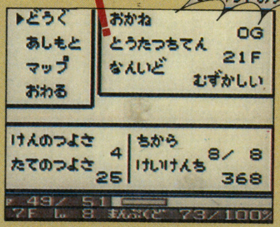


合成したら もうオ・ワ・リ ワッ



⬅⬇攻撃を受けるたびに防御力が1ずつ低下する使い捨ての盾も合成しちゃダメだぞ!!

あっち行け!



トホホ

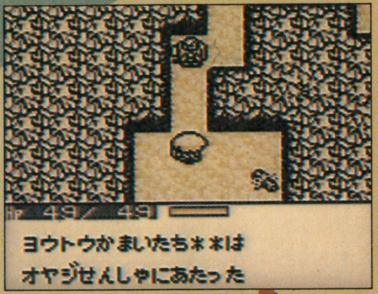
挑戦4 素手でオロチを倒すッ!!

ルール

- 持ち出し不可!!
- 合成の壺 使用不可
- 武器は天or地の恵みの巻物を使う場合にのみ装備可能。ただし、読み終わったら外すこと。
- 「うつ」コマンド使用×



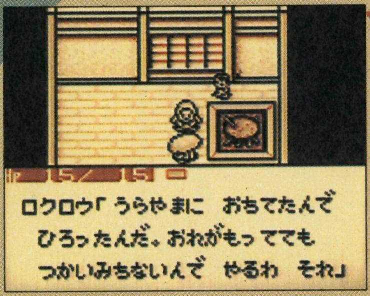
⬅装備すれば最高の武器や盾も投げなきゃならないなんて……。もったいないじゃないか!! ……でも生き残るためならしょうがないか……。



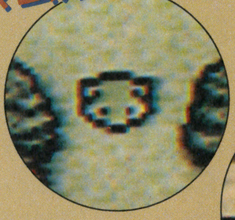
もったいないけど投げて倒せ！

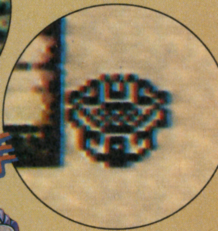
いきなりの難題!!

第4弾にしていきなりの難題に挑戦!! とにかく拾った武器や盾はすべてモンスターに投げつけるためのアイテム。さらに矢は変化の壺に入れるためのクズになっちゃう……。こんな苛酷な条件でオロチを倒すなんてムチャだよなぁ～。まずはレベルをがっちり上げる作業から始めるかな？　とにかく拾った武器や盾はモンスターにぶち当てて、攻撃力のタシにして、トドメだけ素手でさすようにする。ドラゴン草や真空斬りの巻物は後半を考えて温存しておくのがベストだね。持っているアイテムをひたすらフル活用してモンスターたちと戦うしかなさそうだぞ。



マムルも素手なら





ゲイズも素手



⬆武器や盾は倉庫にはいっさいなし。これじゃ次の旅は大変なことになるぞ、絶対に!!

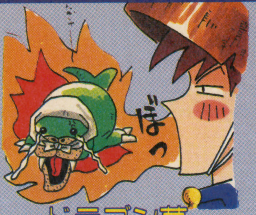


見つけたら押さえたいアイテム6選

レベルを稼いで体力を増やすことが一番大切となる以上、経験値が少しでも多く入るしあわせの腕輪は絶対に入手したいアイテム。ほかにもギャザーやタウロスを封印するためにもジェノサイドの巻物はほしいところ。この2種類のアイテムに加え、対くねくねハニー用に封印の杖、モンスターハウスに入ったときのためにドラゴン草や背中の壺なんかもあると便利だぞ!!　すべて見つかるかは神のみぞ知る……。



しあわせの腕輪



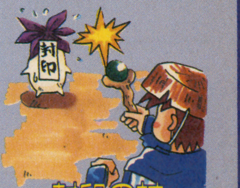
ドラゴン草


ジェノサイドの巻物



めぐすり草


背中の壺



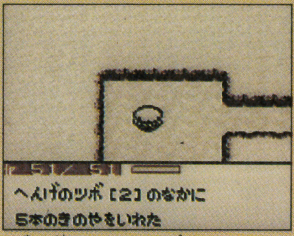
封印の杖

アイテムの使用方法も変わるぞ

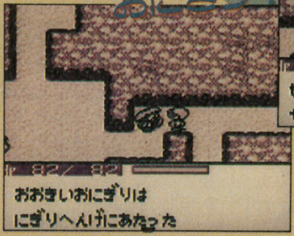
武器が使えないとなると、アイテムは投げて使っていこう。とくに成仏の鎌に弱いパコレプキンやセルアーマーなどには薬草を、にぎり変化には余分なおにぎりを投げて1発で倒すのが得策!! ほかにも武器や盾を投げる前に、天や地の恵みの巻物を読んで強化すれば、攻撃力もアップするぞ。これでモンスターとの戦いを有利にするのだ!!

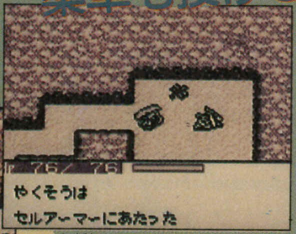
薬草も投げる!!

にぎり変化にはおにぎり!

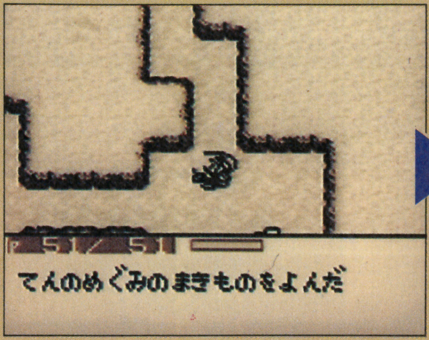


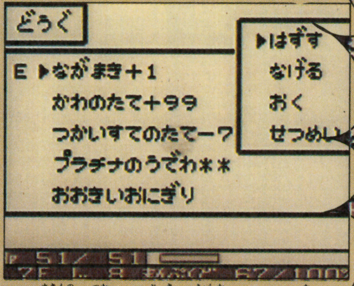
⬆矢は使えないので、見つけたらすぐに変化の壺に放り込もう!!



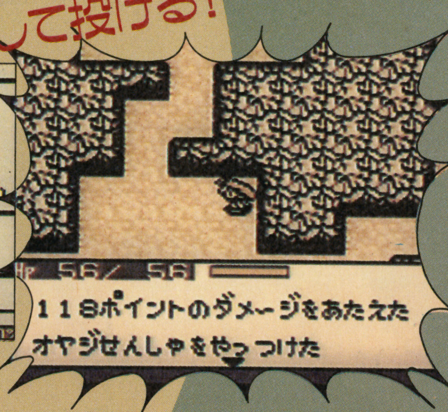


⬅⬆弱点のあるモンスターには、アイテムを選んで投げつける!! ムダな体力は消費しないこと。

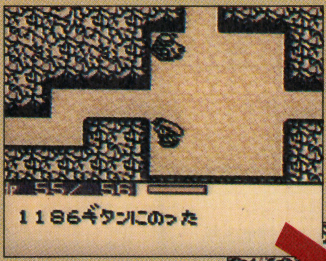




⬅⬆巻物を使って武器を強化すれば、投げたときのダメージもアップするぞ。

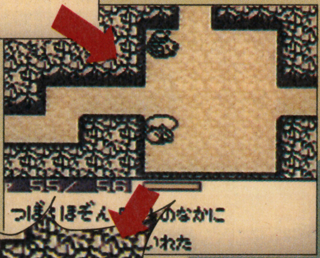


武器や盾以外に心強い武器となるギタン。お金を見つけたらすぐに拾わず、ダッシュしてお金の上に乗ってみよう。これを保存の壺に入れておけば、いつでも武器として使えるのだ。強敵はこれで倒せ!!

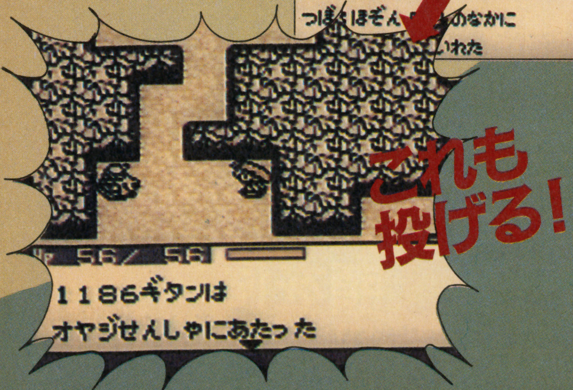


⬅まずは焦らずダッシュでお金の上に乗る。金額はいくらかな? 高いほうがいいけど。

⬇高額のギタンは壺に入れる。これならどんな強敵も一撃必殺!!

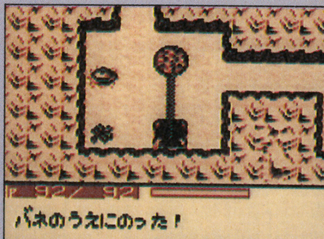


⬇あのイヤなオヤジ戦車も1発でKO!! これなら安全だね。

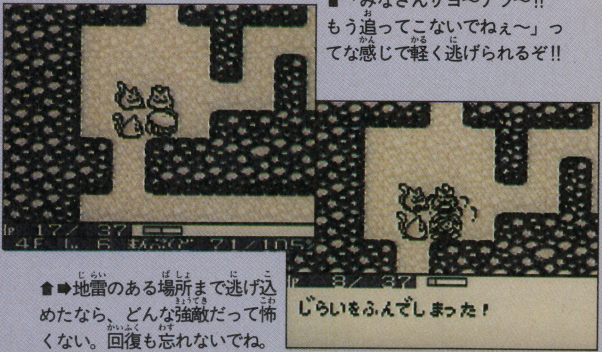


ワナだって味方につけろ!

ふだんは迷惑このうえないワナだけど、文句ばっかりも言ってられない。「使えるものは使わなきゃ」ってことで、地雷&大型地雷やバネにはトコトン協力してもらいましょう。地雷の爆風にモンスターを巻き込めば簡単に一掃できるし、バネのワナを踏めばモンスターから簡単に逃げることができる。ただし、地雷を踏んだあとには、背中の壺や弟切草などで体力を回復させないとヒドイ目に遭うぞ!!



⬆「みなさんサヨ〜ナラ〜!! もう追ってこないでねぇ〜」ってな感じで軽く逃げられるぞ!!



⬆➡地雷のある場所まで逃げ込めたなら、どんな強敵だって怖くない。回復も忘れないでね。

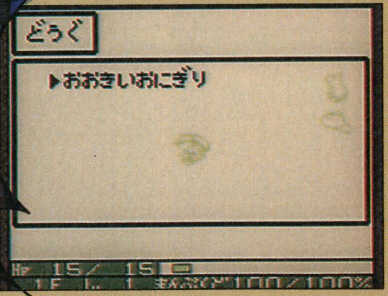
挑戦5「むずかしい」を持ち出し禁止でクリア!

1から始めるとキツいんだわ

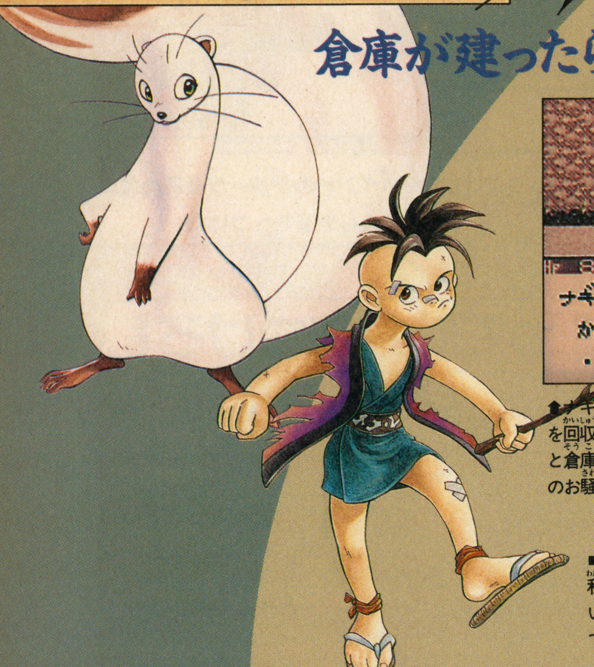




⬅⬇村人からの贈り物は倉庫に入れてスタート。最初はおにぎりだけとは……トホホ。



倉庫が建ったらチャレンジ開始!







⬆ナギ&コッパの2人を回収した後じゃないと倉庫が建たない。このお騒がせコンビが!!

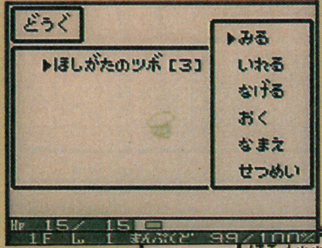


さあ行くぜ!

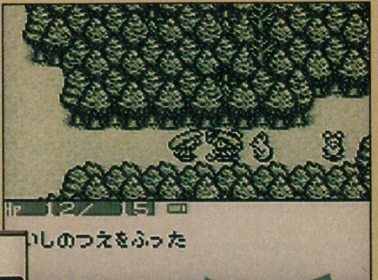
➡あの～、村長さん。私、ずっと「むずかしい」で旅を続けてるんですけど……。

6～7ページの識別方法をマスターせよ!!

「むずかしい」で旅を続けるには、アイテムの識別方法をマスターすることが大前提!!　識別の巻物だけに頼っていると、とてもじゃないけどアイテム識別は間に合わない……。最初の6～7ページで紹介した壺&杖の識別方法をうまく活用し、目星をつけて名前を記しておけば、また拾っても安心して使えるってわけ。こういった細かい作業も旅で生き残るためのコツになる。すべての知識を使い切ってアイテムを識別するのだ!!

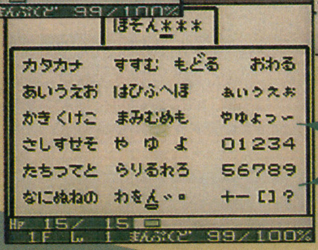


⬅わからない壺はとりあえず中身を見て、カラなら使わない物を入れてみよう。



⬅杖は振ってみてその効果から判断する。これで見当がつくはず!!

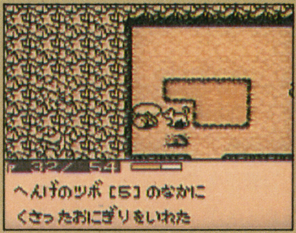
➡調べた結果、見当がついた物に関しては、すぐに名前をつけておこう。



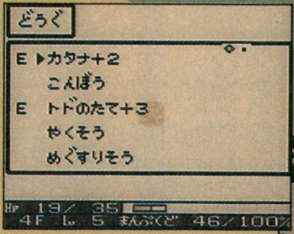
アイテムと頭を使え!!

現場でのアイテム強化が長生きするヒケツ

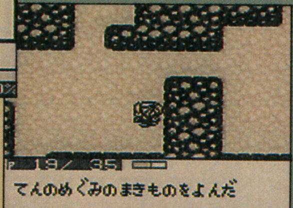
とにかく倉庫からの持ち出しがダメになると、気長に武器や盾を強化するわけにもいかない……。そこで重要となるのは、挑戦3や挑戦4と同じく一度にどれくらい強化できるか。これが、勝敗のカギとなるのだ。修正のついているアイテムをすべて合成したり、天や地の恵みの巻物をガンガン使いたいところ。なんとしても探し出すのだ!!



⬆我、変化ノ壺デ天カ地ノ恵ミノ巻物ガ入手デキルコトヲ切望ス……。



⬅そ～れ!! 修正がついている武器はどんどん合成の壺へ入れるのだぁ～!!



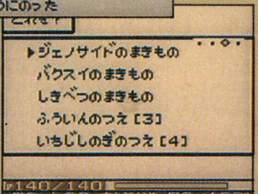
➡巻物を拾ったら速攻で読むべし!! 合成すれば武器の修正値も加算されるしね。

保存の壺で持てるだけのアイテムを持て!!

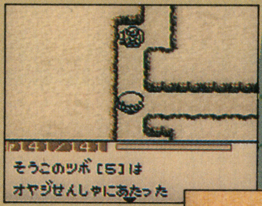
アイテムは数が多いほど困った時に対処ができるというもの。そこで大活躍するのが、保存の壺。特におにぎりや大事な杖＆弟切草などはガンガン保存の壺に放り込んでおくこと。ほかにも使うことのないようなこん棒や長巻などはモンスターに投げつければダメージを与えられる。倉庫を使わない以上、倉庫の壺ももったいないけど攻撃アイテムにしてしまおう!!



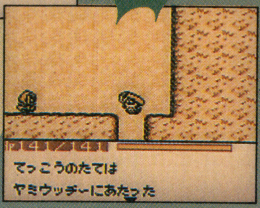
⬅アイテムが持てなくなると必要なものも拾えないぞ。



➡あとで必要になりそうなアイテムは保存の壺に!!



⬆倉庫を使わない以上、倉庫の壺も不要アイテム。投げつけちゃえ!!

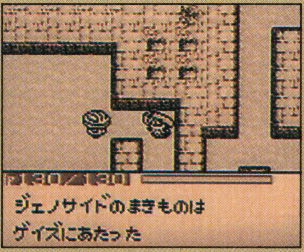


➡いらない武器は、矢のかわりにモンスターに投げちゃおう。

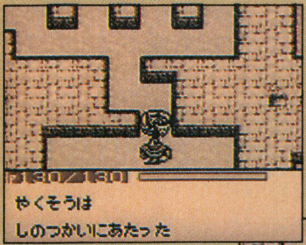
なんでも投げろ!!

さぁオロチを倒すぞ!

竜のあぎとまでくると、モンスターもハンパじゃない強さ。特にゲイズはジェノサイドの巻物で封印しちゃいたい。あとは運次第か?!



⬆ジェノサイドの巻物があるなら、妖術を使うゲイズを封印しよう。



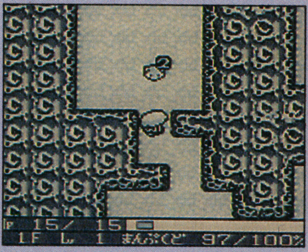
⬅⬇死の使いは薬草で簡単に倒せる。タウロスには体力勝負だぁ!!

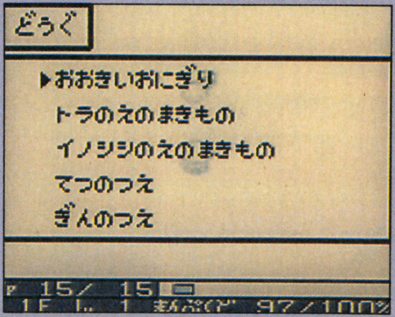


旅の神クロンの追い風を!

フミを助けたその後は?

実際にオロチを倒してみたものの、通常にプレイした場合と特に違う感じはない……。とりあえずその後のダンジョンに挑んではみると供養岬や竜のあぎとには出なかったモンスターがてんこ盛り状態!! さらに草や巻物まで未識別状態なのだ。今までやっていた条件のほうがラクに思えてきた……。





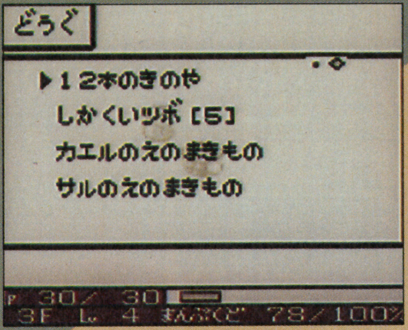
⬆⬅マムルもレベル2になれば、それなりに厄介。さらにすべてのアイテムが未識別なんて……。そりゃないよぉ～。

何もわからん!!

さらばオロチ!……その後は?

やっぱりあった「もっとむずかしい」ダンジョン!!

「コレがなきゃシレンじゃないよね!!」ってな感じで、すでに定番となっている「もっとむずかしい」ダンジョンが、この『シレンGB』にもあったぞ。当然、登場するすべてのアイテムは未識別、さらに供養峠や竜のあぎとには出てこなかったモンスターも続々登場といった具合で、難易度もはるかにレベルアップ!! 果たして無事にクリアできるかなぁ〜。





登場アイテムはすべて未識別!

まだ見ぬモンスターたち……



すずり虫

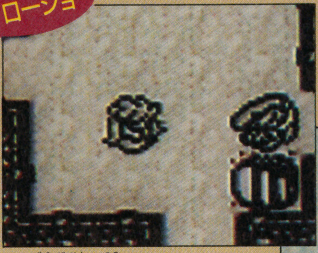
⬆わぁ〜、やめろぉ〜!! オレの力を吸うんじゃねぇ〜!!

⬇武器や盾を錆びさせる超イヤなモンスター、ミドロ!!

ミドロ



ノロージョ

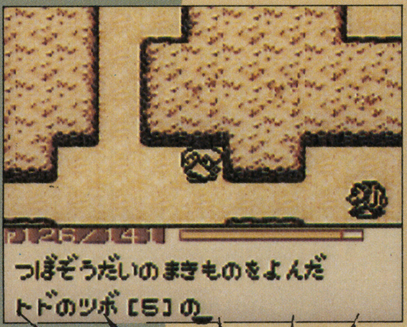


きりせんにん



⬆➡装備品を呪うノロージョにヘンな魔法を使うきり仙人。このほかにもまだまだ見知らぬモンスターが多数登場。ど〜すんだよ!!

そして見たことのないアイテムが……



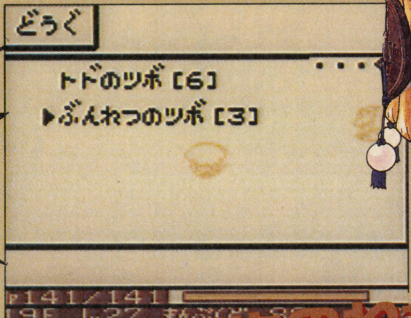
⬅壺の使用回数を増やしてくれるこの巻物。使うなら背中か合成がベストかな?

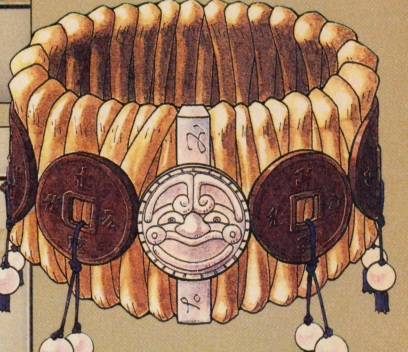






自爆の巻物





先のわからぬ最後の難関!!

"もっとむずかしい"ダンジョンにも対応

アイテムリスト

シレンの命ともいえるのが、旅の途中で手に入るアイテム。オロチを倒したあとに出現する"もっとむずかしい"ダンジョンのアイテムもあるぞ。

アイテムの名前	**効果**：アイテムの効果にもいろいろあるが、この欄を見れば、そのアイテムがどんな働きをするか一目瞭然。さらには店での販売価格と修正値がついて、値段が変わる物はその加算される値段もフォローしてるのだ。



アイテムリストだよ～ん

名前	効果	売値	＋1
武器			
こんぼう	木でできた太い棒。攻撃力は、武器の中では最低だが、ないよりはまし!?	240	24
長巻	形は刀に似ているが、柄の部分が長いのが特徴。攻撃力はふつう。	500	50
カタナ	攻撃力はなかなか。ダンジョン内で、けっこう気軽に拾える。	800	80
どうたぬき	上の３つに比べると、比較的攻撃力は高い。中盤までに拾っておきたい。	1500	150
ドラゴンキラー	ドラゴン系のモンスターに通常の２倍のダメージを与えられる。	4500	250
妖刀かまいたち	正面、右斜め前、左斜の前の３方向を一度に攻撃できる。合成アイテム。	5300	350
一ツ目殺し	ゲイズやばくだんウニなど一ツ目のモンスターに通常の２倍のダメージ。	3300	200
必中の剣	通常の攻撃が、必ず当たる。絶対に合成しておきたいアイテムだ。	10000	500
ドレインバスター	力やレベル、満腹度などステータスを変化させるモンスターに大ダメージ。	4000	250
成仏の鎌	ぼうれい武者を始めとするアンデット系のモンスターに通常の大ダメージ。	800	550
つるはし	壁を壊すことのできる唯一の武器。数回使うと壊れてしまうのが難点。	260	14
盾			
皮の盾	装備すると満腹度の減るスピードが半分になる。錆びないのも特徴。	1000	40
木甲の盾	木でできている盾。防御力は、あまり期待できないが、錆びないので合成に。	600	40
青銅甲の盾	金属の中では、柔らかめの青銅を使った盾。中盤までのつなぎに使おう。	300	30
鉄甲の盾	かなりの防御力をもっている。これを拾えればひと安心ってとこかな。	1800	180
ドラゴンシールド	ドラゴン系のモンスターの吐く火炎攻撃のダメージを半分にしてくれる。	5000	250
見切りの盾	敵からの通常攻撃をかわす確率が大幅にアップする。ぜひ合成したい１品。	8000	500
百鬼の盾	高い防御力が魅力の盾。合成の基盤にして、強い盾を作るのだ。	2500	250
使い捨ての盾	最初の防御力は30と高めだが、敵から攻撃を受けるごとに１ずつ減っていく。	4500	150
地雷ナバリの盾	地雷のワナやオヤジ戦車の砲撃ダメージを半減してくれる。	4000	200
トドの盾	トドやガマラなど盗みを働くモンスターから物を盗まれなくなる。	2000	100
バトルカウンター	モンスターから受けたダメージを少し跳ね返す。持ってると戦闘が楽になる。	5000	250
重装の盾	防御力は高いものの、装備すると満腹度の減るスピードが倍になる。	4000	300
やまびこの盾	ゲイズやきり仙人などがかけてくるイヤ～な魔法攻撃を跳ね返す。	12000	600
杖			
吹き飛ばしの杖	相手のモンスターを10マス吹き飛ばし、５ポイントのダメージを与える。	600	50
身がわりの杖	相手のモンスターを混乱させたうえ、20ターンの間ニセシレンに変える。	1000	80
場所替えの杖	距離に関係なく、直線上にいる相手と場所を入れ替わることができる。	600	50
かなしばりの杖	相手のモンスターをかなしばり状態にする。攻撃するまで永久に動かない。	700	50
一時しのぎの杖	相手のモンスターをそのフロアの出口にワープさせ、かなしばりの状態にする。	700	50
痛み分けの杖	杖を振られたモンスターは、次にシレンが攻撃を受けるとダメージを受ける。	1000	100
封印の杖	相手のモンスターの特殊能力を封じこめることができる。	1000	150
不幸の杖	振った相手のモンスターのレベルを１つ下げられるラッキーアイテム。	800	40
まどうの杖	振った相手を眠らせる、混乱、ワープ、鈍足にするのどれかが起きる。	500	—
しあわせの杖	振った相手のレベルを１つ上げる。経験値稼ぎにはもってこいだけど……。	800	40
矢			
木の矢	木でできた矢。攻撃力はやや低め。強いモンスターの体力削りにも使おう。	10×本数	—
鉄の矢	鉄でできた矢。攻撃力はなかなか高い。飛び道具として、有効に使おう。	40×本数	—
銀の矢	銀でできてる矢。敵だけでなく、壁も貫通する。通路などで使うと効果的。	80×本数	—
腕輪			
回復の腕輪	ＨＰの回復速度が、通常の２倍になる。が、満腹度の減りも早くなるのが難点。	5000	—
値切りの腕輪	お店で買い物の金額を半額にしてくれる。会員証みたいな腕輪。	10000	—
会心の腕輪	攻撃のときに約２分の１の確率で、会心の一撃が出る。心強い腕輪。	10000	—
しあわせの腕輪	装備しているとモンスターを倒したときもらえる経験値が通常より多い。	10000	—
透視の腕輪	シレンのいるフロアのモンスターとアイテムの場所がわかる。	3600	—
混乱よけの腕輪	ゲイズの特殊能力や回転板のワナでの混乱を防いでくれる。	2400	—
遠投の腕輪	装備して投げると壁やモンスターを貫通する。壺を投げるときは注意。	1200	—
ハラヘラズの腕輪	装備すると満腹度がいっさい下がらなくなる。食料の心配がなくなるぞ。	15000	—
ハラヘリの腕輪	装備すると通常の２倍の早さで満腹度が下がっていく。呪われてると悲惨。	15000	—
通過の腕輪	装備するとそれまで歩けなかった水の上、隠し通路が通れるようになる。	2400	—
錆びよけの腕輪	装備している武器や盾を錆びさせる錆罠やゲドロの錆攻撃を防いでくれる。	2400	—
痛恨の腕輪	装備するとモンスターから「痛恨の一撃」を受けやすくなる。	10000	—
呪いよけの腕輪	すでに呪いのかかっている武器、ノロージョの攻撃を防いでくれる。	2400	—
垂れ流しの腕輪	１ターン進むごとに持っているアイテムをひとつ落としてしまう。	3600	—
巻物			
識別の巻物	不確定名アイテムの正式名称を知ることができる。拾ったら早めに使おう。	300	—
あかりの巻物	読んだフロアのマップ、モンスター、アイテムを見ることができる。	300	—

＊売値は、お店で売るときの値段です。ここに表示したのは、本体のみ（杖は一度も使えない、壺は何も入れられない状態と仮定した場合）の値段で、＋１とは、武器などの修正値、杖などの回数がひとつ増えるごとに上がる金額です。たとえば「吹き飛ばしの杖＋３」をお店で売るときは、本体価格600に＋１価格の50×回数分３＝150を足した750が表示されるというわけです。ちなみに買値は売値の倍です。

名前	効果	売値	＋1
真空斬りの巻物	通路なら周囲、部屋なら部屋中にいるモンスターすべてにダメージを与える。	1000	——
困った時の巻物	囲まれた敵をかなしばりにしたり、呪いを解いたり何かと重宝する1品。	1000	——
バクスイの巻物	部屋にいるモンスターや仲間を眠らせる。20ターン後には倍速で動き出すぞ。	200	——
パワーアップの巻物	読んだフロアにいる間、シレンの力を1.5倍パワーアップさせる。	1000	——
大部屋の巻物	外周以外の壁がすべて壊れて、フロアが巨大なひとつの部屋になる。	400	——
混乱の巻物	通路なら周囲、部屋なら部屋中にいるモンスターを混乱させる。	100	——
ジェノサイドの巻物	敵に投げるとその種類の全レベルのモンスターが冒険中出現しなくなる。	5000	——
天の恵みの巻物	装備している武器の攻撃力を1つ上げる。同時に呪いも解いてくれる。	800	——
地の恵みの巻物	装備している盾の防御力を1つ上げる。同時に呪いも解いてくれる。	800	——
退き上げの巻物	一瞬にして月影村に戻れる。ただし、装備している物以外は、なくなるぞ。	1000	——
口なしの巻物	読んだフロアにいる間、食べる・読むなど口を使った行動ができなくなる。	500	——
壺増大の巻物	壺の容量を1つ増やす。合成、背中に読むのが(勝)のおススメだ。	1000	——
敵倍速の巻物	読んだフロアにいるモンスターが、倍速で動き出す。すぐに逃げるべし。	100	——
自爆の巻物	読むと自爆し、体力が1になる。まわりにモンスターがいれば、全滅する。	500	——
モンスターハウスの巻物	読んだ部屋が、いきなりモンスターハウスになってしまう。つらい巻物。	80	——
迷子の巻物	読んだフロアのマップを一瞬にして、忘れてしまう。(表示が消える)	200	——
吸い出しの巻物	壺の中のアイテムを吸い出せる。貴重な壺を割らずに済む重宝アイテム。	1500	——
拾えずの巻物	読んだフロアにいる間じゅう、落ちているアイテムを拾えなくなってしまう。	300	——
おはらいの巻物	装備中のアイテムの呪いを、すべて解くことができる。	500	——
メッキの巻物	装備している武器と盾をメッキし、錆なくしてくれる。同時に呪いも解く。	1500	——
食べ物			
おにぎり	満腹度が50%満たされる。満腹度が最大なら最大値が1上がる。	100	——
大きなおにぎり	満腹度が100%満たされる。満腹度が最大なら最大値が2上がる。	200	——
腐ったおにぎり	満腹度は30%満たされるが、眠くなるなどランダムでマイナス効果を受ける。	100	——
巨大なおにぎり	満腹度が100%満たされ、さらに満腹度の最大値が5上がる。	300	——
たまご	満腹度が30%満たされる。さらにランダムでプラス効果が受けられる。	50	——
草			
薬草	HPが50ポイント回復。HPがマンタンのときは、最大HPが1増える。	50	——
弟切草	HPが100ポイント回復。HPがマンタンのときは、最大HPが2増える。	100	——
めぐすり草	飲むとそれまで見えなかったワナや、モンスターが見えるようになる。	50	——
ドラゴン草	飲むと向いている方向5マス分の強力な炎を吐く。投げつけても同じ効果。	500	——

名前	効果	売値	＋1
無敵草	飲むと20ターンの間、いっさいダメージを受けない無敵の体になる。	3000	——
復活の草	持っていると死んでも一度だけ生き返ることができる。壺に入れると無効。	5000	——
命の草	飲むとHPの最大値が5ポイントアップする。拾ったらスグに飲もう。	500	——
胃拡張の種	飲むと満腹度の最大値が10アップする。最高200%まで上げることができる。	1000	——
しあわせ草	飲むとレベルが1つアップ。	1000	——
ちからの種	飲むとちからが1つアップ。	1000	——
混乱草	一定ターンの間、混乱状態になる。モンスターに投げて使おう。	500	——
睡眠草	飲むと5ターンの間、眠ってしまう。これも相手に投げて使おう。	750	——
高飛び草	飲むと同じフロアの違う場所に瞬間移動する。囲まれたときに使おう。	300	——
すばやさの種	飲むと一定の時間、シレンの動きが2倍の速度で動くようになる。	750	——
天使の種	飲むとレベルが5つアップ。	10000	——
毒草	敵に投げつけると2ターンに1度しか動かなくなる。飲んじゃダメだよ。	50	——
クネクネ草	飲むとレベルが1つ下がる。	200	——
不幸の種	飲むとレベルが3つも下がってしまう。	200	——
超不幸の種	飲むとレベルが1になり、体力も1になってしまう。超ベリバな種。	200	——
毒消し草	毒などで下がった力を最大値まで回復してくれる。	650	——
胃縮小の種	満腹度の最大値が10下がってしまう。すぐにお腹がすくのは、困るのだ。	200	——
ツボ			
保存の壺	アイテムの出し入れができるツボ。おにぎりをデロデロの湯のワナから守る。	1600	—
やりすごしの壺	「入れる」を選ぶとシレンが中に入り、敵をやりすごす。投げると相手が入る。	1000	—
背中の壺	押すとHPをマンタン、ちからを最大値まで回復してくれる。	1650	150
倉庫の壺	アイテムを中に入れると、月影村の倉庫に送ってくれる。	2500	250
変化の壺	中に入れたアイテムをほかのアイテムに変化させる。何になるかは、ランダム。	1100	100
トドの壺	押した方向に落ちているアイテムを拾ってくる。割ると中からトドが出てくる。	1600	160
合成の壺	武器、盾の修正値や特殊能力を合成する。杖は使用回数が加算され、1本になる。	3000	350
識別の壺	不確定名アイテムを入れると正式名称が識別できる。壺は入らないので注意。	1000	100
強化の壺	壺に入れた武器、盾、杖の力が1フロア進むたびにプラス1される。	10000	1000
弱化の壺	壺に入れた武器、盾、杖の力が1フロア進むたびにマイナス3される。	1000	50
底ぬけの壺	アイテムを入れるとなくなってしまう。割るとその場所に落し穴ができる。	2500	—
魔物のるつぼ	割ったり、押したりするとモンスターが出現。出た瞬間は、混乱状態だ。	1900	200
分裂の壺	中に入れたアイテムとまったく同じ物が2つに増える。大事に使おう。	8000	800



㊖ゲーム少年18号付録
二度目の旅立ち
遊びつくしの巻物

■発行人／福田全孝
■編集人／井上伸一郎
■編集長／片山正男
■発行所／角川書店

〒102　東京都千代田区富士見2-13-3

印刷：大日本印刷株式会社
Printed in Japan
1996年12月27日発行（毎月第2、第4金曜日発行）
第11巻第18号通巻233号